



تصميم حقيقة تعليمية ترفيهية لتعريف الطفل بالتراث الثقافي تعزيزاً للهوية الوطنية

د. شروق عازى نحاس

أستاذ مساعد، قسم التصميم الجرافيكي، كلية التصاميم والفنون، جامعة أم القرى، مكة المكرمة، المملكة العربية السعودية

البريد الإلكتروني: sgnahhas@uqu.edu.sa

الملخص

تعد مرحلة الطفولة من المراحل المهمة التي تتكون فيها شخصية الفرد، وتتمو فيها معارفه، ومهاراته الجسدية، الذهنية، السلوكية، والاجتماعية. لذلك تسعى المجتمعات إلى تنشئة أفراد يعتزون بأوطانهم ويسعون لخدمته في المستقبل. وذلك من خلال تعريف الفرد ب الماضي وتاريخه العريق، والذي يمكن في التعرف على التراث الثقافي، المادي، والمعرفي. ومن هذا المنطلق أعدت هذه الدراسة الوصفية التجريبية، التي تهدف إلى تعريف الطفل في مرحلة الطفولة المبكرة بالتراث الثقافي الحجازي، المكى بالتحديد من خلال تصميم حقيقة تعليمية وترفيهية، تحتوي على أنشطة وبدائل متعددة، تقوم على أسلوب التعلم باللعب، وتتنمي معارف ومهارات الطفل الذهنية، الحركية، اللغوية، السلوكية، والاجتماعية. صُممَت الحقيقة بأسلوب بسيط، وألوان زاهية، ملفته وجذابة للطفل. تتضمن الحقيقة ألوان يتفاعل معها الطفل بحواسه المختلفة، (لوح التأثير، ولوح الترتيب، ولوح الاستكشاف)، بالإضافة إلى كتب بها قصص وأنشطة، تساعد الطفل على تعلم العديد من القيم التي كانت سائدة في جوانب الحياة المكية. بالإضافة إلى بعض الألعاب الحركية والدمى والمسرح. لقياس مدى ملائمة الحقيقة المقترحة مع طفل الروضة تصميمياً ومضموناً، تمت تجربتها في إحدى دور رياض الأطفال بمدينة مكة المكرمة على 20 طفل وتسجيل الملاحظات تبعاً لمعايير تم اعدادها من قبل الباحثة استناداً إلى دراسات وكتب في مجال الأطفال التصميسي والتربوي. وتلخصت النتائج في التالي: (1) وجود دافعية لدى الأطفال عند استخدام محتويات الحقيقة، فقد أبدوا حماسهم وتطلعهم لاكتشاف المزيد من محتوياتها، واكتشاف ما يخبار لهم كل نشاط. (2) ملائمة الحقيقة المصممة لطفل الروضة تصميمياً ومضموناً، وتنطبق عليها معايير التصميم والمضمون الخاصة بكتب ووسائل تعليم الأطفال. (3) التأكيد على أهمية معرفة الطفل للتراث الثقافي منذ الصغر، مما يساهم في تنشئته وطنياً ويعزز انتماءه لوطنه والفخر بقيمه وعاداته.

الكلمات المفتاحية: الحقيقة التعليمية، التعلم باللعب، التراث الثقافي، الهوية الوطنية، الطفولة المبكرة.



Designing an Instructional and Entertaining kit to introduce cultural Heritage to Kindergarten Child to Enhance National Identity

Dr. Shuruq Ghazi Nahhas

Graphic Design Department, College of Arts & Designs, Umm Alqura University,
Mecca, Saudi Arabia

Email: sgnahhas@uqu.edu.sa

ABSTRACT

Childhood is one of the most important stages in which an individual's personality is formed. Also, his knowledge, and physical, mental, behavioral, and social skills grow. Therefore, societies seek to raise individuals who are proud of their homeland and seek to serve it in the future. This can be done by introducing an individual to his past and ancient history, which lies in identifying the tangible and cognitive cultural heritage. From this point, this descriptive and experimental study was conducted to acquaint the child in the early childhood stage with the Hijazi cultural heritage, specifically in Mecca. Through the design of an instructional and entertaining kit, that contains various activities and alternatives, based on the method of learning through play. It develops the child's mental, motor, linguistic, behavioral, social knowledge and skills. The kit was designed in a simple style, bright colors, attractive to the child. The kit also includes boards with which the child interacts, using many senses (such as the dressing board, the arrangement board, and the exploration board). In addition to that, the kit contains books including stories and activities that teach the child many values that prevailed in aspects of Meccan life. In addition to that, some games, puppets and theatre. In order to measure the suitability of the proposed bag with the kindergarten children in terms of design and content. It was tested in one of the kindergartens in the city of Makkah on 20 children. Observations were recorded according to criteria prepared by the researcher based on studies and books in the field of design and educational children. The results were summarized in the following: (1) The presence of motivation among children when using the contents of the kit, as they expressed their enthusiasm and aspiration to discover more of its contents, and to discover what is in store for them in each activity. (2) The kit designed for the kindergarten child is suitable in design and content, and the design and content standards for children's books apply to it. (3) Emphasizing the importance of the child's knowledge of cultural heritage from an early age, which contributes to his patriotic upbringing and enhances his belonging to his homeland and pride in its values and customs.

Keywords: Instructional Kit, Learning by Playing, Cultural Heritage, National Identity, Early Childhood.

**المقدمة INTRODUCTION**

تعتبر مرحلة الطفولة من المراحل المهمة في حياة الفرد، فهي المرحلة التي يتشكل فيها الفرد جسدياً، نفسياً، سلوكيأً، واجتماعياً. فالفرد جزء من المجتمع وهو الأساس الذي تبني عليه المجتمعات لتصبح في مقدمة الأمم. لذلك فإن الاهتمام بتنشئته تنشئة سليمة منذ الصغر وزرع القيم التربوية والأخلاقية فيه والمرتبطة بمجتمعه وتاريخه وعاداته وتقاليده، تساهم في بناء جيل للمستقبل محبًا لوطنه، ممتنيًا له، معترضاً به، ويسعى لخدمته في شتى جوانب الحياة.

وهذا ما تسعى إليه رؤية المملكة العربية السعودية 2030، لتعزيز الهوية الوطنية وترسيخ القيم العربية الأصيلة والمحافظة على التراث الثقافي والتاريخي والعربي والإسلامي، والاعتذار به، وتوارثه من جيل إلى جيل، وذلك من خلال الاستفادة منه في العديد من جوانب ومجالات الحياة، كالعلمية، التربوية، الفنية، التكنولوجية، وغيرها. (رؤية المملكة 2030. 2017).

لذلك بعد البحث في التراث الثقافي والاستفادة منه في جوانب عده، وجدت الباحثة نقص في الحقائب التعليمية والترفيهية المقدمة للأطفال، والتي تعرفهم بالتراث الثقافي لوطنهم بأسلوب يعتمد على اللعب وشيق وممتع للأطفال.

بعد اللعب من الأساليب التربوية التي تقوم سلوك الطفل وتساعده على اكتساب المعرفات المتنوعة من خلال الأنشطة والبادئ المتنوعة. فيكتسب مهارات ذهنية، حركية، سلوكيّة، واجتماعية. كما يكتسب معارف ترسّخ في ذهنه لفترات طويلة. (عامر، 2013). يمكن جمع هذه الأنشطة والبادئ في حقائب تعليمية وترفيهية في آن واحد.

وهذا ما أثبتته العديد من الدراسات التي هدفت إلى قياس مدى فاعلية الحقائب التعليمية بمواضيعها وأهدافها المتنوعة. فمنها ما أثبت فاعليتها في تعزيز الهوية الوطنية، من خلال تعريف الطفل ببعض علماء العرب (الجندى، 2018)، وكذلك تنمية المفاهيم الأساسية الإسلامية الصحيحة (محمد، 2014). ومنها ما أثبت فاعليتها في تنمية بعض السلوكيات الإيجابية لدى الطفل، كسلوكيات الأمان الشخصي والاحتراس من الحوادث المنزلية، (بدير، 2018). بالإضافة إلى تنمية التذوق البصري والحس الإبداعي لدى الطفل، (القباني، 2010)، وتنمية مهارات العرض لدى الطفل، (الساطر، 2014)، وغيرها العديد من الدراسات.

لذلك فمن الضروري تعريف الطفل بمعرفات مختلفة من خلال أساليب قريبة من طبيعته وفطنته. وهذا ما ستركتز عليه الدراسة الحالية لتعريف الطفل بالتراث الثقافي وتعزيز هويته الوطنية.

مشكلة البحث RESEARCH PROBLEM

تكمن مشكلة البحث في عدم توفر حقائب تعليمية ترفيهية تُعرف الطفل في مرحلة الطفولة المبكرة بالتراث الثقافي لمناطق المملكة. فيستطيع الطفل من خلالها التعرف على التراث المادي وغير المادي. فالمادي مرتبط بكل ما هو ملموس أو محسوس، وغير المادي مرتبط بالمعرفة والقيم التربوية السائدة في الأيام القديمة. ومن خلال فهم التراث وعناصره يشعر الطفل بقوّة الروابط بينه وبين تاريخ بلده واباهه وأجداده، ويشعر بالانتماء لوطنه ويفخر ويعتزز به، وبالتالي يسعى لخدمته في المستقبل.

من هذا المنطلق وجدت الباحثة أنه من الضروري تصميم حقائب تعليمية وترفيهية متكاملة تعرف الطفل بالتراث الثقافي لمناطق المملكة المختلفة. كتجربة أولية لهذه الدراسة تم التركيز على تصميم حقيبة لمنطقة الحجاز، بالتحديد مدينة مكة المكرمة. ليتعرف الطفل من خلالها على جوانب الحياة المكية قديماً من خلال أنشطة شيقة وممتعة يتفاعل معها، وتنمي مهاراته الذهنية، الحركية، اللغوية، السلوكيّة، والاجتماعية. ويزرع في نفسه القيم التربوية والأخلاقية بطريقة غير مباشرة كالكرم، البساطة، الجيرة، المشاركة، وغيرها. من خلال الحياة المكية اليومية، الأعياد، المناسبات الدينية، الحرف، والألعاب الشعبية.

سؤال البحث RESEARCH QUESTION

تتّلخص مشكلة الدراسة الحالية في التساؤل التالي:

- 1 . ما فاعلية استخدام الحقيقة التعليمية الترفيهية لتعريف طفل الروضة بالتراث الثقافي المكي المادي؟
- 2 . ما مدى ملائمة الحقيقة المقترنة تصميمياً ومضموناً لطفل الروضة؟

**أهداف البحث RESEARCH OBJECTIVES**

1. تصميم حقيقة تعليمية ترفيهية تعرف طفل الروضة بالتراث الثقافي المكي المادي وغير المادي لتعزيز الهوية الوطنية.
2. تحكيم مدى ملائمة الحقيقة لطفل الروضة تصميمًا ومضمونًا، من قبل متخصصين في مجال رياض الأطفال ومجال تصاميم الأطفال.
3. قياس مدى فاعلية الحقيقة في تعريف الطفل بالتراث الثقافي المادي من خلال تجربتها بتحدي دور رياض الأطفال بمكة المكرمة. (التراث الغير مادي، سيتم اختباره في بحث تبعي لهذا البحث)

أهمية البحث RESEARCH SIGNIFICANCE

تنحصر أهمية البحث في النقاط التالية:

- مواكبة رؤية المملكة 2030 والتي تسعى إلى تعزيز الهوية الوطنية والمحافظة على التراث الثقافي في مناطق المملكة العربية السعودية.
- إثراء المكتبة السعودية والعربية بحقائب تعليمية ترفيهية تنمو وعي الطفل وفكرة الوطني.
- الهم المصممين والفنانين في كيفية الاستفادة من عناصر التراث في تصميم منتجات تناسب مع الأطفال.
- فتح الأفاق لانتاج حقائب تعليمية مرتبطة بالتراث الثقافي لمناطق المملكة العربية السعودية لتعزيز الهوية الوطنية لدى الطفل السعودي.
- تنشئة جيل واعي يعزز مجتمعه ووطنه ويسعى لخدمته في المستقبل، من خلال تعريفيه بتراثه وتاريخه المجيد.
- التأكيد على إمكانية استثمار التراث الثقافي المادي وغير المادي في تصميم حقائب تعليمية، تبني ذكاء ومهارات الطفل، وتكسبه مفاهيم وقيم تربوية كانت سائدة قديماً.
- المحافظة على التراث الثقافي من الاندثار أو النسيان ونقله عبر الأجيال ليصبح مخلداً على مر الأزمان.
- التأكيد على أهمية التعلم الذاتي وتنمية قدرات الاستكشاف والاستطلاع لدى الطفل من خلال استخدام الحقيقة والتفاعل مع انشطتها ومحفوبياتها المتنوعة.

حدود البحث DELIMITATION

الحدود الموضوعية: تصميم حقيقة تعليمية ترفيهية لتعريف أطفال الروضة بالتراث الثقافي المكي المادي وغير المادي.

الحدود المكانية: روضة بشائر الإبداع بمكة المكرمة.

الحدود البشرية: الأطفال في مرحلة الطفولة المبكرة من 3 إلى 5 سنوات، وعدهم 20 طفل وطفلة.

منهج البحث REESEARCH METHOD

يتبع البحث المنهج الوصفي التجريبي، من خلال وصف وتحكيم الحقيقة التعليمية تصميمًا ومضمونًا، بالإضافة إلى تجربتها على 20 طفل وملحوظة تفاعلهم مع محتوياتها.

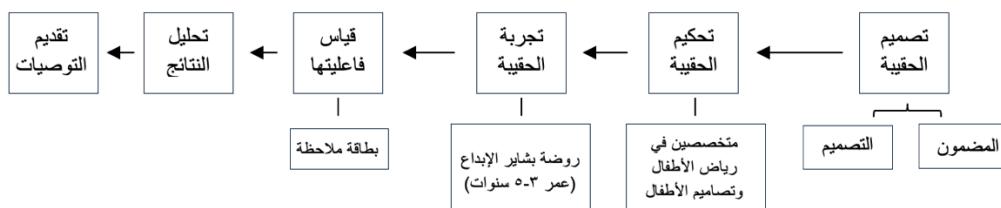
أدوات البحث:

- أداة التحكيم: تحكيم التصميم والمضمون من قبل متخصصون في المجال، وفق معايير مقبوسة من دراسة (عبدالمنعم، 2020)، وكتابي (جبر، 2020)، (عبدالفتاح، 2011)، والموضحة في ص 12، 13 من هذه الدراسة.
- أداة القياس: بطاقة ملاحظة من إعداد الباحثة وفقاً لمعايير تناسب مع هدف الدراسة الحالية، لقياس مدى ملائمة الحقيقة المصممة لطفل الروضة.
- المواد التعليمية: حقيقة تعليمية ترفيهية لتعريف طفل الروضة بالتراث الثقافي المكي، تعزيزاً لهويته الوطنية.



إجراءات البحث:

يلخص الشكل التالي الخطوات التي تم اتباعها لإتمام الدراسة الحالية:



مصطلحات البحث:

- **الحاقن التعليمية** **Instructional Kit**: عبارة عن مجموعة من المواد والأدوات والوسائل والأنشطة المحفوظة في صندوق وتدور حول موضوع واحد، وهدف محدد واضح. تتميز بسهولة حملها واستخدامها، وتتنوع في تصاميمها ومحتها بما يتلاءم مع الموضوع، والغرض، والفئة المستهدفة. يمكن استخدامها للتعلم الذاتي أو الجماعي في مجموعات صغيرة أو كبيرة. قد تكون بشكل مطبوع بالكامل، أو الكتروني بالكامل، أو تجمع بين المطبوع والاكتروني، (خليفة، 2007).

- **الهوية الوطنية** **National Identity**: تُعرف باشتراك مجموعة من الأفراد داخل مجتمع ما في القيم والعادات والتقاليد واللغة والدين والتاريخ والترااث الثقافي، مما يميزهم عن باقي الشعوب، ويشعرون بهويتهم وتضامنهم الاجتماعي، وانتماءهم لوطن واحد، فيولد لديهم شعور الفخر والاعتزاز بهذا الوطن، (نعمجة، 2017).

- **الترااث الثقافي** **Cultural Heritage**: يُعرف بكل ما خلفه الإنسان من إرث مادي وغير مادي، مرتبط بعادات الفرد وتقاليد وأسلوب حياته، فيميز شعب عن آخر، ويتناقله الأجيال بصور مختلفة للحفاظ على تاريخهم ومضاييقهم وهويتهم، وتميزهم عن باقي الشعوب. فيعززون بحاضرهم ونهضتهم واستمراريتهم. فالتراث المادي مرتبط بكل ما هو محسوس، كالعمارة، الآثار، الأدوات، الأزياء، وغيرها. أما الترااث الغير مادي، فهو مرتبط بالمعرفة، كالحكايات، الأسعار، الأمثال، العادات، التقاليد، الموسيقى، وغيرها، (الزهراني، 2017)، (نعمجة، 2017).

- **الطفولة المبكرة** **Early Childhood**: هي المرحلة العمرية التي تمتد من عمر ثلاث إلى خمس سنوات، ويكون فيها الطفل في مرحلة الروضة. وهي المرحلة التي ينشئ فيها الطفل ويكتسب مهارات جسدية، ذهنية، سلوكيّة، واجتماعية. وذلك من خلال تفاعله مع محطيه، واكتسابه لقيم، العادات، والمفاهيم من البيئة المحيطة به كلّياً أو جزئياً. فيبدأ الطفل في هذه المرحلة بالاستكشاف والاستطلاع من خلال اللعب في البيئة المحيطة به، مما يجعل هذه المرحلة من أهم مراحل بناء الطفل وبناء مستقبله، (السويدان، 2009).

الإطار النظري:

يتحدد الجانب النظري للدراسة الحالية في جانبين أساسيين: الحقائب التعليمية، والترااث الثقافي المكي.

أولاً: الحقائب التعليمية:

- تعريف الحقائب التعليمية ومراحل تطورها:

تعد الحقائب التعليمية من وسائل المعرفة الفعالة المستخدمة في العديد من المجالات لإيصال المعلومات وايصالها للمتلقي بأسلوب شيق وممتع تتخلله الأنشطة والبادئ المتنوعة، التي تناسب مع موضوع الحقيقة والهدف منها. كما تتميز بسهولة استخدامها وتناولها من قبل المتألق، أو الملقى (معلم، مربي، مدرب). كما تُصمم الحقيقة ومحتوياتها بما يتاسب مع موضوعها والفئة العمرية. ويمكن أن تكون تقليدية، أو الكترونية، أو تجمع بين الاثنين. (خليفة، 2007).



مرّت الحقائب الإلكترونية بمراحل متعددة تطورت خلالها لأشكال مختلفة حتى وصلت إلى الشكل المتعارف عليه هذه الأيام. فبدأت بما يسمى بـ«صندوق الاستكشاف» بمتحف الألعاب في مدينة بوسطن. في ذاك الوقت استخدمت لتعليم الأطفال عن مواضيع متنوعة. وبعدها تطورت إلى ما يسمى بـ«وحدات التقابل»، وهي عبارة عن صندوق يحتوي على مواد تعليمية متنوعة تتعدد استخداماتها وأهدافها. وبعدها تطورت إلى الحقائب التعليمية بأشكالها واستخداماتها المتعددة في جميع المجالات ولجميع الفئات العمرية. (خليفة، 2007).

- عناصر الحقائب التعليمية:

تنوع الحقائب في عناصرها بما يتلاءم مع هدفها، وطريقة استخدامها (فردية، جماعية)، وسمات الفئة المستهدفة، إلا أن العناصر التالية تتوفر في غالبية الحقائب: (خليفة، 2007).

1. دليل الحقيقة: عبارة عن دليل يشتمل على: عنوان الحقيقة، الفئة المستهدفة، فكرة الحقيقة والهدف منها، تعليمات لاستخدام الحقيقة، محتويات الحقيقة، والمراجع.

2. الأنشطة والبدائل: تتنوع في أشكالها وأساليبها، فمنها ما يعتمد على القراءة، المشاهدة، الاستماع، التفاعل، الحركي، .. وذلك بما يتاسب مع المهارة المراد اكتسابها من النشاط أو البديل. كما تتفاوت في مستويات صعوبتها وعمقها.

3. التقويم: يتتوفر في بعض الحقائب، وهو عبارة عن اختبار للمنافق ينجزه قبل وبعد الانتهاء من الحقيقة، لقياس مدى استقادة المتنافق من الحقيقة.

4. الصندوق: عبارة عن حقيقة توضع فيها جميع المحتويات وتصمم بأسلوب يتناسب مع موضوع وهدف الحقيقة والفئة المستهدفة، كما تتميز بسهولة الحمل والتداول والاستخدام.

- خصائص الحقائب التعليمية:

تن الشخص في النقاط التالية، وتتوفر في أغلب الحقائب التعليمية: (عبد المنعم، 2020)

1. استخدام وسائل تربوية وتعلمية متنوعة كالطبع والإلكتروني، تساعد المتنافق على التفاعل باستخدام أكثر من حاسة.

2. التركيز على هدف واحد رئيسي، مقسم لأهداف فرعية يمكن تحقيقها من خلال الأنشطة والبدائل.

3. اختيار الأنشطة والبدائل التي تتلاءم مع قدرات المتنافق واهتماماته.

4. اختيار الأنشطة والبدائل التي تتلاءم مع مستويات المتألقين المختلفة، من خلال اتاحة البدائل بأشكال مختلفة.

5. توفير أنماط مختلفة للتعليم، كالتعلم الجماعي والفردي.

ثانياً: التراث الثقافي:

بعد التراث من الركائز الأساسية التي ترتكز عليها الأمم وتعبر عن ماضيها، تاريخها، وثقافتها. فكل أمّة تتميز بتراثها عن الأمم الأخرى، فتوارثه عبر الأجيال، وتحافظ عليه من الزوال، وترى من خلاله عن باقي الأمم.

- العوامل المؤثرة على الثقافة:

تشكل عناصر التراث تبعاً لعدة عوامل مرتبطة بالتاريخ، وطبيعة الأرض، ونمط الحياة، والعادات والتقاليد، والدين، واللغة، كما يمكن لتراث الأمة أن يتأثر بالأمم المحاطة بها. أخذت العوامل في النقاط التالية، (كتبخانة، 2015).

1. العامل الجغرافي: يرتبط بطبيعة الأرض والمناخ والموارد الطبيعية المتوفرة، التي تؤثر على صفات الإنسان الخلقية والخلقية. فالإنسان الذي يعيش في الصحراء تختلف ثقافته عن الإنسان الذي يعيش في المدن.

2. العامل الاقتصادي: يرتبط بالنشاط الاقتصادي للسكان، والذي يتأثر بطبيعة الأرض الجغرافية. فتنشأ الحرفة، كالصيد، الزراعة، التجارة، الحداوة، وغيرها. كما يؤثر النشاط الاقتصادي على نمط حياة الأفراد وعاداتهم وتقاليدهم وعلاقتهم الاجتماعية.

3. العامل التاريخي: يرتبط بالأحداث والظروف التاريخية التي مر بها المجتمع، مثل ظهور الإسلام في الجزيرة العربية، وتأثيره على ثقافة المجتمعات وعاداتهم وتقاليدهم.

4. العامل الديني: يؤثر بشكل كبير على تشكيل القيم المجتمعية، وثقافة المجتمع.

5. العامل الديموغرافي: يرتبط بالنمو السكاني ويتأثر بباقي العوامل السابقة.

6. العامل التكنولوجي: تؤثر التكنولوجيا والاتصالات بشكل كبير على ثقافة المجتمعات، كاكتشاف البترول، الذهب، الفحم، وغيرها.



- أقسام التراث الثقافي:

1 . التراث المادي: وهو ما انتجه الإنسان، ويمكن التعرف عليه من خلال الحواس. يشمل: المباني، الأزياء، الأدوات، المأكولات، الأسواق، الحرف، وغيرها.

2 . التراث الغير مادي: وهو كل ما يتعلق بالمعرفة كالعادات، التقاليد، القيم، الأشعار، الأساطير، الحكايات، والرقصات الشعبية، وغيرها، (الزهراني، 2017).

- تراث المملكة العربية السعودية:

يتميز تراث المملكة العربية السعودية بتنوعه من منطقة لأخرى، فكل منطقة موروث ثقافي خاص بها، ويميزها عن المناطق الأخرى. كما أن لكل منطقة طابعها الخاص في مبانيها، وأزياءها، وأثارها، ولهجتها، وزخارفها، وألوانها ... الخ. وعلى الرغم من هذا التنوع إلا أنها جميعها تربطها العادات، اللغة، الدين، وغيرها. مما يجعل تراث المملكة العربية السعودية ثري ومتفرد في تنوعه وترابطه في آن واحد.

فمثلاً منطقة الحجاز تتميز بعمارتها المبنية بالطوب وروابذتها الخشبية وأبوابها المعدنية والخشبية المزينة المليئة بالنقوش والزخارف والألوان الإسلامية، بينما تتميز منطقة نجد بعمارتها المكونة من الطين وشجرة الأثل، وأبوابها ونوافذها الخشبية المزينة برسوم هندسية وألوان زاهية. (شكل 1).

سيتم التركيز في هذه الدراسة على التراث الثقافي الحجازي بأقسامه، تحديداً مكة المكرمة من عدة جوانب، منها الحياة اليومية للأسرة المكية، الألعاب الشعبية، الحرف الشعبية، المناسبات الدينية (رمضان والحج وعيد الفطر وعيد الأضحى). لهذه الدراسة تمت الاستفادة والاستئهام من جميع هذه الجوانب مادياً ومعرفياً في التصميم والمضمون، والذي سيتم توضيحه في الإطار العلمي.



شكل 1: صور توضح العمارة الحجازية والعمارة النجدية

- التراث الثقافي الحجازي:

يلخص هذا الجزء بعض عناصر التراث الحجاز بمدينة مكة المكرمة، والتي تمت الاستفادة منها في تصميم الحقيقة: (كتبانه، 2015).

1 . المقدسات الدينية: لمكة قديسيتها الخاصة والتي تميزها عن باقي المدن، فيأتي إليها الناس من كل مكان لإتمام مناسك الحج والعمراء ولزيارة البيت الحرام والمشاعر المقدسة.



شكل 2: الحرم المكي قديماً

2 . العمارة: عبارة عن بيوت صلبة مبنية من الحجر، تتكون من ثلاثة إلى أربعة طوابق أو أكثر. كما تتميز واجهاتها المزينة بالزخارف، والمشربيات، والرواشين، والابواب المعدنية أو الخشبية. (شكل 3) وتنقسم من الداخل بتقسيمها إلى مساحات مفتوحة أو مغلقة بما يتاسب مع مستوى الأسرة ومركزها الاجتماعي، كالدهليز (المدخل)، الديوان، المجلس، المقعد، والمركب (المطبخ). (شكل 4)

المشربيات: عبارة عن نوافذ خشبية صغيرة متغيرة، مزينة بنقوش بسيطة ورقية، وليس بها زجاج. (شكل 5)



الرواشين: تعتبر من أبرز عناصر العمارة القديمة في مكة المكرمة، وهي عبارة عن نوافذ كبيرة بارزة تشبه الصناديق، مضلعة الشكل، متعددة الأشكال، ومزينة بزخارف متنوعة. (شكل6)
الأبواب: قد تكون معدنية أو خشبية، مزينة بزخارف متنوعة. (شكل7)



شكل3: المبني والأسواق الشعبية في مكة



شكل5: روشن من الخارج والداخل



شكل6: الأبواب المعدنية والخشبية



شكل4: شبابيك ومشربيات



شكل7: أجزاء البيت المكي (الدهليز، الديوان، المجلس، المقعد، المركب)

3. الأزياء: تتنوع الأزياء المكية من أزياء منزلية، يومية، ومناسبات. كما تتنوع اقمشتها من القطن، الشيفون، الزبدة، الحرير وغيرها. من أمثلة الأزياء الرجالية: الغبانة (تبس على الرأس)، الثوب، السديرى، الفوطة، والفلينة وغيرها. والأزياء النسائية: الدورقة، الثياب، العباءة، وغيرها. (شكل8)



شكل8: بعض الأزياء المكية الرجالية والنسائية



شكل9: الأقمشة المكية بأنماطها المتعددة



4. الأدوات: تتنوع الأدوات المستخدمة في البيت المكي، كما هو موضح في الصور المرفقة.



شكل 10: بعض العناصر التراثية المستخدمة في البيت المكي

5. المأكولات: اشتهرت مكة بالعديد من الأكلات الشعبية والحلويات، منها ما يصنع خلال مواسم معينة، كرمضان والحج والعيد، ومنها ما يصنع يومياً.

6. الحرف: عُرفت الحرف المكية بتنوعها، وتحمل العوائل لقب الحرفة التي اشتهرت بها. كما أن بعض الحرف يختص بها أهل كالطوافة، الزمازمة، والمسحراتي، وبعضها يمكن أن تجدها في أي مكان ولكن في مكة لها طابع خاص. ومن هذه الحرف: النجار، الصانع، السبحي، الخياط، الفوال، الفران، العطار، النحاس، الحداد، ... وغيرها.



شكل 11: بعض الحرف القديمة في مكة

7. الألعاب الشعبية: تتميز بجلب السعادة والبهجة في المكان، ويشارك فيها الصغير والكبير، كما أنها ألعاب حركية (تعتمد على النشاط والحركة)، وجماعية (تعتمد على المشاركة). يمارسها العديد من الأفراد في الأحياء الشعبية، المهرجانات، والمناسبات. بالإضافة إلى أنها تجسد العديد من القيم، فثلاً: التعاون والترابط، من خلال اللعب الجماعي. الشجاعة والمواجهة، في لعبة المصارعة. الأمانة والصدق، في لعبة الاستعمانية، وغيرها من القيم. من أمثلة هذه الألعاب: البربر، المدوان، العجلة والسبيخ، الڭم، الكيرم، البرجون، المصارعة، شد الحبل، وغيرها الكثير.

- القيم التربوية:

النقطات التالية تلخص بعض القيم التي كانت سائدة في المجتمع المكي قديماً، والتي تظهر الترابط الاجتماعي والديني والأسري بين الأفراد: (كتباخانه، 2015).

1. الجيرة: من القيم التي لها أهمية عظيمة في مكة، فالجيران كإخوة، يتداولون الطعام في الأيام العادية والمناسبات، ويتجمعون لقضاء الأوقات سوية، ويتشاركون الأفراح والأحزان، ويساعدون بعضهم في حل المشكلات، ويسألون عن غائتهم، وغيرها من مظاهر اسعد واكرام الجار.

2. الاحترام: يحترمون الكبير، فالأخ الصغير ينادي أخيه الكبير بسيدي، واخته الكبير بستيته أو أبله. ولا ينادي الصغير منهم الكبير باسمه المجرد. كما لا يبده الصغير بالأكل قبل الكبير، ولا يسبقه في الكلام، ولا يتقدم عليه في المشي أو الدخول أو الخروج، وغيرها من مظاهر الاحترام.

3. البساطة: يمكن ملاحظتها في البيوت، المناسبات، الأعياد، الأزياء، والعديد من جوانب الحياة المكية.

4. صلة الرحم عند زياره الأهل والأقارب في معظم الأوقات.

5. المحبة والتسامح والترابط بين أفراد الأسرة الواحدة والأقارب والأهل وأفراد المجتمع.

6. المشاركة في المناسبات والأفراح والأحزان.

7. إسعاد الغير والنفس في شتى الجوانب.

8. الكرم عند استقبال الضيوف والجيران والأهل.

**الإطار العلمي:**

وصف الحقيقة: حقيقة تعليمية ترفيهية لتعريف طفل في مرحلة الطفولة المبكرة بالتراث الثقافي المكي المادي وغير المادي.

صممت الحقيقة بالمشاركة مع طلابات مرحلة البكالوريوس بقسم التصميم الجرافيكى كمشروع لمقرر نظريات وتقنيات اللون.

هدف الحقيقة:

- 1 . تعزيز الهوية الوطنية من خلال التعرف على التراث الثقافي المكي.
- 2 . تحسين سلوك الطفل واكتسابه قيم تربوية وأخلاقية من خلال القصص والعادات والتقاليد القديمة.
- 3 . تنمية مهارات الطفل الذهنية والحركية والسلوكية والاجتماعية من خلال الأنشطة المتنوعة.
- 4 . زيادة حصيلة الطفل اللغوية من خلال التعرف على مسميات العناصر التراثية واستخداماتها.
- 5 . تنمية مهارة التعلم الذاتي من خلال التفاعل مع محتويات الحقيقة من ألوان وأنشطة متنوعة، وكذلك التعلم الجماعي من خلال مشاركة اللعب بمحتويات الحقيقة.

الفئة المستهدفة: الأطفال في مرحلة الطفولة المبكرة من سن 3 إلى 5 سنوات، وهي مرحلة الروضة.
محتوى الحقيقة:

- ألوان تفاعلية للتثبيس والترتيب والاستكشاف.
- كتب قصص ونشاطات ذهنية وترفيهية وفنية.
- مسرح لدمى الأصبع.
- مفرش لإحدى الألعاب الشعبية، (لعبة البرير).
- دليل للمعلم أو المربى يوضح التالي: فكرة الحقيقة، هدف الحقيقة، القيم التربوية المكتسبة، وتعليمات الاستخدام.

استراتيجية الحقيقة:

تعتمد محتويات وأنشطة الحقيقة على استراتيجية التعلم باللعب، والتي تساعد على تنمية مهارات الطفل الذهنية، الحركية، السلوكية، والاجتماعية من خلال الأنشطة المتنوعة والألعاب التفاعلية. وذلك لما للعب من أهمية كبيرة في حياة الطفل، فالطفل بطبيعته يحب اللعب والاستكشاف. لذلك يعتبر هذا الأسلوب من أفضل الأساليب لتعليم الطفل وترسيخ المعلومة في ذهنه وتحفيزه على التفاعل مع المحتوى المقدم له، والتفكير في حل المشكلات.

(السويدان، 2009)، (عمر، 2013).

أنشطة الحقيقة:

تنقسم أنشطة الحقيقة إلى قسمين:

الأول: أنشطة متعلقة بالتراث الثقافي المكي المادي:

وهي الأنشطة المتعلقة بالتراث المرئي والمحسوس، كالعمارة، الأدوات، الملابس، الأكلات الشعبية، الألعاب، الحرف، وغيرها. فمن خلال هذه الأنشطة يتعرف الطفل على مسميات العناصر التراثية، واسكالها، واستخداماتها في جوانب الحياة المختلفة.

الثاني: أنشطة متعلقة بالتراث الثقافي المكي غير المادي:

وهو الأنشطة المرتبطة بالتراث المعرفي والعادات والقيم التربوية التي كانت سائدة قديماً، كالبساطة، الجيرة، الكرم، المساعدة، حب المشاركة، والترابط الأسري والمجتمعي والديني. والتي يمكن أن يكتسبها الطفل بطريقة غير مباشرة من خلال حل الأنشطة الموجودة داخل الكتب.

مراحل الإطار العلمي:

ينقسم هذا الجزء إلى مرتبتين أساسيتين، هما: مرحلة بناء الحقيقة، ومرحلة تجربة الحقيقة.

أولاً: مرحلة بناء الحقيقة:

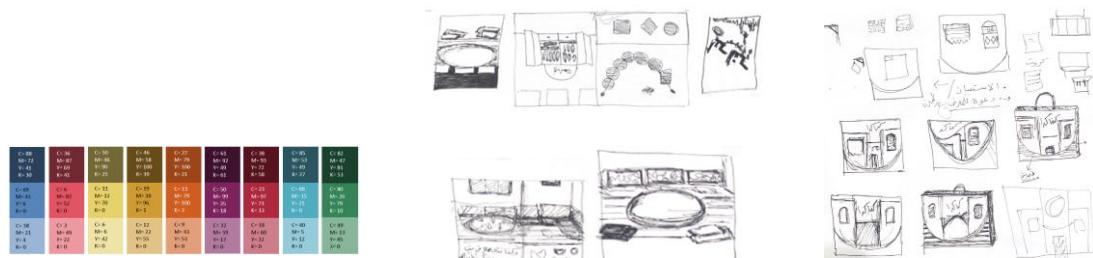
مررت هذه المرحلة بعدة خطوات للحصول على الحقيقة النهائية، كالتالي:

جمع المعلومات، إعداد الاستكشافات والأفكار، إعداد التصاميم، التعديل والتطوير، الإخراج والتنفيذ.

- 1 . جمع المعلومات: تم الاعتماد على مرجعين أساسين، وهما: موسوعة ثقافة المجتمع المكي خلال نحو قرن ونصف القرن، من تأليف الدكتور إسماعيل كتخانة، وقصص جمعت من كبار السن، ومواقع للمتاحف الاثرية.



2. إعداد الاسكتشات والأفكار: في هذه المرحلة تم تحديد الأسلوب التصميمي، وهو الأسلوب البسيط المسطح والذي يتناسب مع الأطفال، ويستخدم في غالبية كتب الأطفال. كما تم استبطان الألوان من الصور التراثية، ومعالجة درجة تشبعها chroma للحصول على درجة تجمع بين ألوان التراث والألوان المشبعة التي تجذب الأطفال. كما تم عمل لوح الالهام mood board، ومخطط صفحات الكتب، وشكل الحقيقة، والملامس، والخطوط الطبيعية، والشخصيات. كما تم تحديد الأنشطة الملائمة لمستوى الطفل الادراكي والقيم المستفادة، واختيار العناصر التراثية، وكتابة سيناريو كل كتيب داخل الحقيقة، ورسم تصور للألوان وطريقة استخدامها والتفاعل معها. الصور التالية توضح هذه الخطوة:



شكل 12: اسكتشات توضح الحقيقة ومحنتياتها

كما تم اختيار الألوان من خلال ربط دلالاتها بجوانب الحياة المكية، كما يلي:

- حارة الشامية: اللون الأحمر الغامق، وهو من الألوان السائدة في البيت المكي في الأقمشة وقطع الأثاث. ويدل على الطاقة والمشاعر العاطفية والنشاط وهي من المظاهر التي كانت سائدة في البيت المكي.
- الألعاب الشعبية: اللون البنفسجي المزرق، والذي يدل على الطاقة الإيجابية ويعكس الحيوية والنشاط، وهذا ما تتميز به الألعاب الشعبية والتي تركز على اللعب الجماعي والمشاركة بين الأفراد.
- الحرف: اللون البرتقالي، والذي يدل على الابداع والابتكار والحيوية، فيعكس طبيعة الحرف القديمة.
- رمضان: اللون الأزرق التر��واز، والذي يدل على السعادة والحب والكرم والحيوية والنشاط، فيعكس حال افراد المجتمع المكي خلال شهر رمضان.
- عيد الفطر: اللون الأصفر، والذي يدل على البهجة والسرور والسعادة، فيعكس حال الأفراد أيام العيد، وهم يعايدون بعضهم البعض، ويتبادلون الهدايا والحلويات، وغيرها من مظاهر العيد.
- الحج وعيد الأضحى: اللون الأخضر، والذي يدل على الروحانية والقدسية والسلام والتسامح، كما أنه من الألوان السائدة في الطابع الإسلامي، فيعكس حياة الافراد اثناء فترة الحج من تجمعهم في مكان واحد واحترام الحاج والترحيب بهم.



شكل 14: أغلفة الكتب لكل جانب من جوانب الحياة المكية

3. إعداد التصاميم: في هذه المرحلة تم إعداد التصاميم ورسم الملامس التي تم استئصالها من العناصر التراثية، كلامس (الأقمشة، الرواشين، الأبواب، الزخارف، وغيرها). كما تم الانتهاء من رسم جميع محنتيات وانشطة الحقيقة من شعار، وألواح، وكتب، وملصقات، وشخصيات، وغيرها باستخدام برنامج Adobe Illustrator.



شكل 15: أمثلة لبعض الأنشطة في الكتب الموجودة داخل الحقيقة



شكل 16: مسميات بعض العناصر التراثية الموضحة في الألواح الموجودة داخل الحقيقة (الملابس، غرفة الجلوس)

4. التعديل والتطوير: في هذه المرحلة تم اختيار الخامات التي تتناسب مع الأطفال في مرحلة الطفولة المبكرة وقابلة للاستدامة (القماش، الورق، الكرتون)، وطباعة نسخة أولية من التصميم وتحكيمها بناءً على المعايير الموضحة أدناه لقياس مدى ملائمتها لطفل مرحلة الطفولة المبكرة تصميمياً ومضموناً. وبعدها تم إجراء التعديلات اللازمة وتجهيزها للإخراج النهائي.

معايير بناء الحقيقة:

تم وضع المعايير بالاستناد إلى دراسة (عبدالمنعم، 2020)، وكتابي (جبر، 2020)، (عبدالفتاح، 2011)، كالجدول التالي:

معايير مرتبطة بالمضمون	معايير مرتبطة بالتصميم والإخراج
الأسلوب اللغوي واضح وبسيط وسهل الاستيعاب.	التصميم بشكل عام بسيط وجذاب.
الأنشطة والبدائل تناسب قدرات الطفل العمرية.	التصميم يعكس الطابع التراثي بأسلوب طفل.
الأنشطة والبدائل متعددة وتتناسب مع مهارات مختلفة.	العناصر التصميمية مترابطة مع بعضها وموضوع وهدف الحقيقة.
الأنشطة والبدائل تحفز الطفل على الاستطلاع والاستكشاف.	العناصر التصميمية موزعة بشكل مناسب ومتوازن.
الأنشطة تساعد الطفل على اكتساب العديد من القيم التربوية.	أسلوب الرسم المستخدم يتناسب مع عمر الطفل.
الأنشطة ومحنتي الحقيقة ملائمة مع عادات وتقاليد المجتمع.	الخطوط المستخدمة واضحة ومناسبة لعمر الطفل.
محنتي الحقيقة يتميز بالمرنة.	الألوان المستخدمة ملائمة وتناسب عمر الطفل.
محنتي الحقيقة تتتنوع في أساليب استخدامها.	الطباعة والإخراج جذاب وملفت للطفل.
	الخامات المستخدمة آمنة ومناسبة لعمر الطفل.

5. الإخراج والتنفيذ: في هذه المرحلة تم طباعة الحقيقة ومحنتياتها بشكلها النهائي واعدادها لتجربتها في إحدى دور رياض الأطفال بمكة المكرمة على مجموعة من الأطفال من عمر 3 إلى 5 سنوات.



شكل 17: الحقيقة ومحنتياتها بشكلها النهائي



- ثانياً: مرحلة تجربة الحقيقة:
 - بطاقة الملاحظة: تحتوي البطاقة على المعايير التالية، والتي تم تقييمها من 1 نقطة إلى 5 نقاط.
 - 1. الخامات مناسبة لعمر الطفل.
 - 2. محتويات الحقيقة سهلة الاستخدام.
 - 3. التصميم والألوان جذابة وملفتة.
 - 4. الكلمات سهلة الاستيعاب.
 - 5. الكلمات سهلة النطق بالنسبة للطفل.
 - 6. العناصر واضحة ويمكن للطفل أن يميزها عن بعضها البعض.
 - 7. ابداء رغبة الطفل في الاستكشاف المزيد من خلال السؤال عن مسميات العناصر واستخداماتها.
 - خطوات التجربة:
 - 1. اعداد بطاقة الملاحظة الخاصة بالتجربة.
 - 2. تجربة الألواح على مجموعة من الأطفال.
 - 3. تسجيل الملاحظات من قبل الباحثة خلال التجربة.
 - وصف التجربة: قام بالتجربة 20 طفل وطفلة، تم تقسيمهم في 4 مجموعات من 5 أفراد، كل مجموعة يتفاعلون مع لوح، وبعدها تبديل الألواح بين المجموعات بحيث تجرب كل مجموعة جميع الألواح، وهي: لوح تلبيس الولد، لوح تلبيس البنت، لوح ترتيب غرفة المعيشة، لوح الأبواب المكية). خلال التجربة بدأت المعلمة بشرح طريقة استخدام اللوح ومسميات العناصر التراثية الموجودة خلف اللوح، وبعدها ترك الأطفال للتعرف عليها والتفاعل معها. واستغرقت التجربة من ساعتين إلى ثلاثة ساعات، تم توثيقها بالصور والفيديو.
 - صور التجربة:



شكل 18: الصور بالترتيب توضح تفاعل الأطفال مع الألواح خلال التجربة (تلبيس الولد، تلبيس البنت، الأبواب المكية، غرفة المعيشة)

النتائج:

تفق نتائج الدراسة مع الدراسات السابقة التي اثبتت فاعلية الحقائب التعليمية في تحقيق الهدف منها لدى أطفال الروضة، على اختلاف مواضعها وأهدافها ومحفوظاتها، (الجندى، 2018)، (بدير، 2018)، (محمد، 2014)، (الشاطر، 2014)، (القباني، 2010).

وتختصر نتائج هذه الدراسة في النقاط التالية:

- 1 . وجود دافعية لدى الأطفال عند استخدام محتويات الحقيقة، فقد ابدوا حماسهم وتطلعهم لاكتشاف المزيد من محتوياتها، واكتشف ما يخاه لهم كل نشاط. فمثلاً، عند تجربة الألواح أظهر العديد من الأطفال رغبتهم في رؤية ما بداخل قطعة القماش (البقشة)، او ما تحت الأبواب المكية، او ما بداخل غرفة المعيشة. كما اظهروا تفاعلاً معهم عند السؤال عن مسميات العناصر الموجودة واستخداماتها.
- 2 . الحقيقة المصممة ملائمة لطفل الروضة تصميمياً ومضموناً، وتنطبق عليها المعايير في ص 12، 13 من هذه الدراسة.
- 3 . التأكيد على أهمية معرفة الطفل للتراث الثقافي منذ الصغر، مما يساهم في تنشئته وطنياً ويعزز انتتماه لوطنه والفخر بقيميه وعاداته.
- 4 . التأكيد على أهمية إضافة التقنية لأنشطة الحقيقة، كأنشطة المرتبطة بالواقع المعزز، والهولوغرام، المواقع الالكترونية، وقراءة الباركود، بالإضافة إلى أنشطة مرتبطة بالقلم الناطق.



5. التأكيد على أهمية المحافظة على العادات والتقاليد والقيم التربوية ونقلها إلى الأجيال الجديدة وغرسها في نفوسهم منذ الصغر.

النوصيات:

تتركز النوصيات على التالي:

1. اجراء دراسة تباعية لاختبار مدى فاعلية الحقيقة في التعرف على التراث الثقافي الغير مادي والمرتبط بالقيم التربوية التي يمكن للطفل اكتسابها من خلال أنشطة الحقيقة.
2. اجراء دراسة تباعية لاختبار مدى فاعلية الحقيقة على شريحة أكبر من روضات مكة المكرمة، ومنطقة الحجاز.
3. تطوير حقائب تعليمية لكل منطقة من مناطق المملكة العربية السعودية تتلاءم مع التراث الثقافي لكل منطقة.
4. تطوير حقيقة تعليمية تجمع جميع مناطق المملكة العربية السعودية، لإتاحة الفرصة لدى الطفل للتعرف على تراث المملكة بمناطقها المتنوعة، والتعرف على أوجه الشبه والاختلاف بين المناطق.
5. توجيه الاهتمام بتضمين الحقائب التعليمية التراثية ضمن منهج رياض الأطفال كمنهج لا صفي لتعزيز الهوية الوطنية.
6. رفع الوعي المجتمعي لأهمية الاستفادة من التراث الثقافي في مجالات الحياة المتعددة، كالتعليم، التربية، الترفيه، الفنون، وغيرها من المجالات. مما يساهم في تعزيز الهوية الوطنية لدى جميع فئات المجتمع.
7. التوجيه إلى ضرورة تطوير حقائب تعليمية مرتبطة بالتراث الثقافي والهوية الوطنية لتعزيز الانتماء وتقوية الوطنية لدى الفرد منذ الصغر، فينشأ جيل محباً لوطنه، ومساهماً في خدمته.
8. لفت الانتباه لمعلمي رياض الأطفال لتعليم التراث الثقافي بأسلوب تفاعلي متعدد وممتع وسهل الاستيعاب.
9. اجراء المزيد من الدراسات لتعزيز الهوية الوطنية لدى الأطفال في المراحل العمرية المختلفة.
- 0 1. فتح الأفاق أمام المصممين لكيفية الاستفادة من عناصر التراث الثقافي في مخاطبة فئة الأطفال، بأسلوب وعناصر تتناسب مع مستوىهم العقلي والإدراكي والمعرفي.

المراجع

1. إبراهيم، فيوليت فؤاد. (2000). محاضرات في الصحة النفسية. القاهرة: مكتبة الأنجلو المصرية.
2. أبو العزائم، هبة. (2003). التعلم من خلال اللعب. مجلة النفس المطمئنة، القاهرة: الجمعية العالمية الإسلامية للصحة النفسية. مجلد (18)، عدد (75).
3. آدمز، اس - ستون، تي. (2017). كتاب تصميم الألوان: الدليل الشامل لاستخدام الألوان في تصميم الجرافيك. روكتور للنشر.
4. الباسري، وليد علي حبيب. (2023). فاعلية برنامج تدريسي لتنمية مهارات تصميم الحقائب التعليمية لمدرسي التربية الفنية ومدرستها. مجلة الجامعة العراقية، مجلد (1)، عدد (59)، 524 - 541.
5. الجندي، رانيا محمد نبيل. (2018). حقيقة تعليمية لتعريف أطفال الروضة ببعض العلماء العرب وأثرها في تنمية هويتهم العربية. جامعة أسيوط، كلية رياض الأطفال، المؤتمر الدولي الأول: بناء طفل لمجتمع أفضل في ظل المتغيرات المعاصرة. 778-781.
6. الحراثي، سها - الروقي، راشد - السلامات، محمد - حسين، حنان - زكي، حنان. (2020). أثر تعزيز الهوية الوطنية وفقاً لرؤيه 2030 في تحقيق الأمن النفسي لطفل الروضة السعودي. مجلة بحوث التربية النوعية، جامعة المنصورة. عدد (59)، 71 - 93.
7. الحربي، أثير. (2023). دور مسرح الطفل في تعزيز الهوية الوطنية في مرحلة الطفولة المبكرة وفقاً لرؤيه المملكة 2030 من وجهة نظر المعلمات. المجلة العربية للعلوم ونشر الأبحاث. مجلد (7)، عدد (15)، 19 - 34.
8. الزهراني، محمد أبو القوش غنيم. (2017). التراث الثقافي، ماهيته، مهاراته والحفظ عليه. الرياض: مركز الملك فيصل للبحوث والدراسات الإسلامية.
9. السويدان، سعاد عبداللطيف. (2009). التعلم عن طريق اللعب في الطفولة المبكرة. جامعة القاهرة: معهد الدراسات التربوية. عدد (1)، 220 - 242.



10. الشاطر، سمية محمد خيرت. (2014). فاعلية استخدام الحقائب التعليمية في تنمية مهارات العرض عند الأطفال. مجلة البحث العلمي في التربية، جامعة عين شمس. مجلد (3)، عدد (15)، 343 - 371.
11. الصاعدي، عبير بنت مسلم. (2013). دور التربية الفنية في تعزيز الهوية الثقافية للطفل من خلال التراث الفي: رؤية في المنهج وتصميم بيئه التعلم. دراسات تربوية واجتماعية، جامعة حلوان - كلية التربية. مجلد (19)، عدد (1).
12. العطار، محمد محمود. (2019). الطفل واللعب: رؤية نفسية تربوية. مجلة الطفولة العربية. مجلد (21)، عدد (97)، 81 - 113.
13. القباني، نجوان حامد عبدالواحد. (2010). فاعلية استخدام حقيبة تعليمية في تنمية التحصيل والذوق البصري لدى أطفال الروضة. رسالة التربية، وزارة التربية والتعليم. عدد (28)، 67 - 83.
14. بدیر، کریمان محمد - الراجحی، منال محمد. (2018). فاعلية استخدام حقيبة مقرحة في تنمية بعض سلوكيات الأمان الشخصي لدى طفل الروضة. مجلة دراسات في الطفولة والتربية، جامعة أسيوط. عدد (4)، 148 - 167.
15. بلاس، جان. (2015). أسس تصميم الألعاب - التعلم القائم على اللعب. الجمعية الأمريكية لعلم النفس. مجلد (50)، عدد (4).
16. بن زعموش، نادية بوضياف. (2011). برنامج رياض الأطفال وبناء ملامح الهوية الوطنية: برنامج مقترن. مجلة العلوم الإنسانية والاجتماعية، جامعة قاصدي مرباح. عدد (2)، 146 - 166.
17. جبر، رشا شافعي - حسين، منى كاظم. (2020). فاعلية فن الجرافيك في تصميم وتسويق كتب الأطفال. مجلة العلوم الإنسانية، جامعة بابل. مجلد (28)، عدد (10)، 171 - 188.
18. خليفة، علي أحمد إبراهيم. (2007). الحقائب التعليمية (لمحة تاريخية/ المفهوم/ الفوائد/ الخصائص/ المكونات/ خطوات التصميم). دراسات تربوية، المركز القومي للمناهج والبحث التربوي. مجلد (16)، عدد (8)، 66 - 81.
19. رؤية المملكة العربية السعودية 2030. المنصة الوطنية الموحدة.
<https://www.my.gov.sa/wps/portal/snp/content/saudivision>
20. سمارة، هنوف. (2021). دور رياض الأطفال في تنمية القيم الإسلامية والهوية الوطنية في ضوء رؤية المملكة العربية السعودية 2030. مجلة العلوم التربوية. مجلد (48)، عدد (4)، 87 - 72.
21. عامر، مروى. (2013). فاعلية برنامج مقترن لتقويم التوافق الشخصي باستخدام الألعاب التربوية لطف ما قبل المدرسة. رسالة دكتوراه غير منشورة، مصر: جامعة عين شمس.
22. عبدالرحمن، عبد الحفيظ. (2014). فاعلية الألعاب التعليمية في تدريس الجغرافيا على تحصيل المفاهيم المورفولوجية الفورى والمرجأى لدى تلاميذ المرحلة الإعدادية. مجلة كلية التربية. مجلد (161)، عدد (2)، 112 - 114.
23. عبدالفتاح، إسماعيل - أبو العينين، رانية. (2011). معايير قياس جودة كتب الأطفال. القاهرة: العربي للنشر والتوزيع.
24. عبدالمنعم، رنا. (2020). معايير تصميم الحقيقة المقدمة لطفل الروضة. مجلة الطفولة. عدد (34)، 1059 - 1079.
25. فواز، فرح خير الله. (2021). تصميم حقيقة تعليمية وفق التعلم الإنقائي في مادة التربية الإسلامية للصف الرابع الابتدائي. مجلة جامعة العراق. مجلد (53)، عدد (1)، 433 - 441.
26. محمد، محمد عبدالنبي سيد - محمد، جيهان لطفي - الخولي، منال علي. (2014). فاعلية استخدام الحقائب التعليمية في تنمية المفاهيم الأساسية للعقيدة الإسلامية الصحيحة لطفل الروضة. دراسات عربية في التربية وعلم النفس. مجلد (46)، عدد (1)، 47-12.
27. مقالة التراث الوطني من مقومات الهوية الثقافية لبلادنا وحمايتها وتطويره واجب على الجميع. صحيفة الجزيرة.
28. مهدي، ياسر. (2014). فاعلية الألعاب الإلكترونية والألعاب الاجتماعية في مجال العلوم في تنمية عمليات التفكير الأساسية وحب الاستطلاع لدى أطفال مرحلة الرياض. مجلة التربية التعليمية. مجلد (17)، عدد (2)، 10 - 8.



29. نبهان، يحيى. (2015). *الأساليب الحديثة في التعليم والتعلم*. عمان: دار اليازوري العلمية للنشر والتوزيع.
30. نعجة، نور الدين. (2017). *الهوية الوطنية بين الموروث التاريخي وتحديات العولمة والرقمنة*. مجلة الباحث. مجلد (18)، عدد (9)، 109 - 124.
31. كتبخانة، إسماعيل بن خليل بن إسماعيل. (2015). *موسوعة ثقافة المجتمع المكي خلال نحو قرن ونصف القرن (1300هـ - 1436هـ)*.

References

1. Abdulmonem, R. (2020). *Standards for The Design of The Kit Provided to The Kindergarten Child*. Childhood Journal. Issue (34), 1059 - 1079.
2. Abdelfattah, I. & Abu Alenain, R. (2011). *Standards for Measuring the Quality of Children's Books*. Al-Arabi for Publishing and Distribution. Cairo.
3. Abdulrahman, A. (2014). *The Effectiveness of Educational Games in Teaching Geography on The Immediate and Delayed Collection of Morphological Concepts Among Middle School Students*. College of Education Journal. Issue (2). Vol (161), 112 - 114.
4. Abu Alazaim, H. (2003). *Learning Through Play*. Alnafs Almotmaenna Journal. Cairo: World Islamic Society for Mental Health. Issue (75), Vol (18).
5. Adams, S., & Stone, T. L. (2017). “*Color Design Workbook: A Real-world Guide to Using Color in Graphic Design*”, Rockport Publishers.
6. Al Attar, M. (2019). *The Child and Play: An Educational Psychological View*. Arab Childhood Journal. Issue (97), Vol (21), 81 - 113.
7. Al Basri, W. (2023). *The Effectiveness of A Training Program to Develop The Skills of Designing Instructional Kit for Teachers of Art Education*. Iraq University Journal. Issue (59), Vol (1), 541- 524.
8. Al Harbi, A. (2023). *The Role of Children's Theater in Promoting National Identity in Early Childhood According to The Kingdom's Vision 2030 From The Female Teachers' Point of View*. Arab Journal of Science and Research Publishing. Issue (15), Vol (7), 19 - 34.
9. Al Harthi, S., Al Ruqi, R. Al Salamat, M., Hussain, H. & Zaki, H. (2020). *The Impact of Strengthening National Identity According to Vision 2030 in Achieving Psychological Security for Saudi Kindergarten Children*. Journal of Specific Education Research, Al-Mansoura University. Issue (59), 71 - 93.
10. Al Junde, R. (2018). *An Instructional Kit to Introduce Kindergarten Children to Some Arab Scholars and Their Impact on Developing Their Arabic Identity*. Assiut University, College of Kindergarten, First International Conference: Building A Child for A Better Society in Light of Contemporary Changes. 781-778.
11. Al Qabani, N. (2010). *The Effectiveness of Using An Instructional Kit in Developing Achievement and Visual Taste Among Kindergarten Children*. Education Message, Ministry of Education. Issue (28), 67 - 83.
12. Al Saadi, A. (2013). *The Role of Art Education in Enhancing the Cultural Identity of The Child Through The Artistic Heritage: A Vision in The Curriculum and The Design of The Learning Environment*. Educational and Social Studies, Helwan University - College of Education. Issue (1), Vol (19).



13. Al Shater, S. (2014). *The Effectiveness of Using Instructional Kit in Developing Children's Presentation Skills*. Journal of Scientific Research in Education, Ain Shams University. Issue (15), Vol (3), 343 - 371.
14. Al Suidan, S. (2009). *Learning Through Playing in Early Childhood*. Cairo University: Institute of Educational Studies. Issue (1), 220 - 242.
15. Al Zahrani, M. (2017). *Cultural Heritage, its Nature, Threats and Preservation*. King Faisal Center for Research and Islamic Studies, Riyadh.
16. Amer, M. (2013). *The Effectiveness of A Proposed Program for The Development of Personal Compatibility Using Promotional Games for A Preschool Child*. Unpublished PhD Thesis, Ain Shams University: Egypt.
17. Bader, K. & AL Rajhi, M. (2018). *The Effectiveness of Using A Suggested Kit in Developing Some Personal Safety Behaviors Among Kindergarten Children*. Journal of Studies in Childhood and Education. Issue (4), 148 - 167.
18. Bin Zamosh, N. (2011). *Kindergarten Program and Building Features of National Identity: A Proposed Program*. Journal of Humanities and Social Sciences. Issue (2), 146 - 166.
19. Fawaz, F. (2021). *Designing An Instructional Kit According to Proficiency Learning in Islamic Education for The Fourth Grade of Primary School*. Iraq University Journal, Issue (1), Vol (53), 433 - 441.
20. Ibrahim, V. (2000). *Lectures on Mental Health*. Cairo: The Anglo Egyptian Library.
21. Jabr, R. & Hussain, M. (2020). *The Effectiveness of Graphic Art in Designing and Marketing Children's Books*. Journal of Human Sciences. Issue (10), Vol (28), 171-188.
22. Khalifa, A. (2007). *Instructional Kits (Historical Overview, Concept, Benefits, Characteristics, Components, Design Process)*. Educational Studies, National Center for Curriculum and Educational Research. Issue (16), Vol (8), 66 - 81.
23. Kutbkhana, I. (2015). *Encyclopedia of The Culture of The Mecca Society During About A Century and A Half (1300 AH - 1436 AH)*.
24. Mahdi, Y. (2014). *The Effectiveness of Electronic and Social Games in The Field of Science in Developing Basic Thinking Processes and Curiosity Among Kindergarten Children*. Educational Education Journal. Issue (2), Vol (17), 8 - 10.
25. Mohammed, M., Mohammed, J. & Alqholi, M. (2014). *The Effectiveness of Using Instructional Kits in Developing The Basic Concepts of The Correct Islamic Faith for Kindergarten Children*. Arabic Studies in Education and Psychology. Issue (1), Vol (46), 12 - 47.
26. Nabhan, Y. (2015). *Modern Methods of Teaching and Learning*. Dar Al-Azuri Scientific for Publishing and Distribution.
27. Naeja, N. (2017). *National Identity Between The Historical Heritage and The Challenges of Globalization and Digitization*. Issue (9), Vol (18), 109 - 124.
28. Plass, J. (2015). *Foundation of Games – Based Learning*. America Psychological Association. Issue (50), Vol (4).



29. Samara, H. (2021). *The Role of Kindergartens in The Development of Islamic Values and National Identity in Light of The Vision (Kingdom of Saudi Arabia 2030)*. Journal of Educational Sciences. Issue (4), Vol (48), 72 - 87.
30. *The National Heritage is One of The Foundations of The Cultural Identity of Our Country and Its Protection and Development is The Duty of All (article)*. Al Jazeera newspaper.
31. *Vision of the Kingdom of Saudi Arabia 2030. (1443)*. Unified National Platform. <https://www.my.gov.sa/wps/portal/snp/content/saudivision>