



فاعلية برنامج تدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة

أ. وعد بنت يوسف الدريجان
ماجستير تصميم وتصنيع الملابس، كلية الفنون والتصاميم، جامعة القصيم، المملكة العربية السعودية
البريد الإلكتروني: 441212051@qu.edu.sa

د. سناء محمد عبد الوهاب شاهين
قسم تصميم الأزياء، كلية الفنون والتصاميم، جامعة القصيم، المملكة العربية السعودية
البريد الإلكتروني: Aly_shahien@qu.edu.sa

د. نهي بنت عبدالعزيز عبدالله العبودي
قسم تصميم الأزياء، كلية الفنون والتصاميم، جامعة القصيم، المملكة العربية السعودية
البريد الإلكتروني: N.alaboody@qu.edu.sa

المخلص

هدف البحث إلى بناء برنامج تدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة، ولقياس فاعلية البرنامج التدريبي على الأداء (المهاري)، ولقياس نسبة قبول المتخصصين لإعداد برنامج تدريبي لتنمية مهارات الخريجات في المشروعات المتوسطة، اتبع البحث المنهج التجريبي والمنهج الوصفي التحليلي مع التطبيق، وتكونت عينة البحث وعددها (18) مع العينة الإستطلاعية وتم إختيارهن كعينة قصدية من الخريجات، واشتملت أدوات البحث على إستبانة لتحكيم البرنامج التدريبي، واختبار مهاري (قبلي/بعدي) ومقياس التقدير وبطاقة الملاحظة لقياس الأداء المهاري، واتبع البحث المنهج شبه التجريبي، والمنهج الوصفي التحليلي مع التطبيق، وتوصلت نتائج البحث إلى وجود فروق عند قياس آراء المتخصصين بأدوات القياس وبلغ عدد المتخصصين (9) حيث تم تحقيق محاور الإستبانة لكل للبرنامج التدريبي في الإختبار المهاري وبطاقة الملاحظة وقد أكد المتخصصين صلاحية تطبيق البرنامج التدريبي وأدوات القياس المستخدمة بنسبة اتفاق تتراوح بين (88.89%، 100%) وهي نسب اتفاق مقبولة، ووجود فروق دالة إحصائياً بين متوسطي رتب درجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الإختبار المهاري (ككل) وعند كل مهارة من مهاراته قبل وبعد التطبيق لصالح التطبيق البعدي، ووجود فروق بين متوسطي أداء الخريجات على بطاقة الملاحظة أثناء تطبيق البرنامج التدريبي.

الكلمات المفتاحية: فاعلية، برنامج تدريبي، الملابس الجاهزة، الذكاء الاصطناعي، برامج ثلاثية الأبعاد، المشروعات المتوسطة.



The Effectiveness of a Training Program in Producing Ready-Made Garments Using 3D Programs and Artificial Intelligence to Develop Female Graduates' Skills in the Field of Medium Enterprises

Waad Yousef ALDrrijan

Master's degree in Apparel Design and Manufacturing, College of Arts and Designs, Qassim University, Kingdom of Saudi Arabia

Email: 441212051@qu.edu.sa

Dr. Sanaa Mohamed Abd Elwhab Shahien

Department of Fashion Design, College of Arts and Designs, Qassim University, Kingdom of Saudi Arabia

Email: aly_shahien@qu.edu.sa

Dr. Noha Abdulaziz Abdullah Alaboudi

Department of Fashion Design, College of Arts and Designs, Qassim University, Kingdom of Saudi Arabia

Email: N.alaboody@qu.edu.sa

ABSTRACT

The research aimed to build a training program in ready-made garment production using 3D programs and artificial intelligence to develop the skills of female graduates in the field of medium-sized projects, to measure the effectiveness of the training program on performance (skills), and to measure the percentage of specialists' acceptance to prepare a training program to develop the skills of female graduates in medium-sized projects. The research followed the experimental approach and the descriptive-analytical approach with application. The research tools included a questionnaire to judge the training program, a skill test (pre/post), an assessment scale, and an observation card to measure skill performance. The research followed the quasi-experimental approach and the descriptive-analytical approach with application. The research results showed that there were differences when measuring the opinions of specialists with measurement tools. The number of specialists reached (9), as the questionnaire axes were achieved for all of the training program in the skill test and the observation card. The specialists confirmed the validity of applying the training program and the measurement tools used with an agreement rate ranging between (88.89%, 100%), which are acceptable agreement rates, and the presence of Statistically significant differences between the average ranks of the graduates' scores in the field of medium-sized projects in the skills test (as a whole) and for each of its skills before and after application in favor of the post-application, and the presence of differences between the average performance of the graduates on the observation card during the application of the training program.

Keywords: Effectiveness, Training Program, Ready-Made Garments, Artificial Intelligence, 3D Software, Medium-Sized Enterprises.



المقدمة:

تعد صناعة الملابس الجاهزة من الصناعات الأساسية؛ حيث تقوم على إنتاج سلعة من السلع الضرورية التي يستخدمها مختلف الأشخاص وفي جميع الأوقات، وتولي الدول اهتماماً خاصاً بهذه الصناعة، وذلك عن طريق التوسع في إنشاء العديد من المصانع وتسهيل عمليات الاستثمار وتشجيعه بتوفير المساعدات العلمية والتقنية بأحدث النظم والأجهزة الحديثة، وإنشاء المراكز العلمية المتخصصة للوصول للمواصفات الدولية الخاصة بالقياسات وشروط الجودة العالمية للتصدير، وأيضاً الاهتمام بعملية التدريب للعاملين بهذه الصناعة.

(رفاعي، سالم، 2011، ص1284)

يعتبر تدريب الموارد البشرية من الإتجاهات الفعالة التي تساهم في زيادة الإنتاجية؛ حيث يعد استجابة لمتغيرات البيئة الخارجية؛ لذا كان من الضروري إعداد كوادر فنية مدربة تستطيع المساهمة في دوران عجلة التنمية؛ حيث أن العنصر البشري هو أساس عملية التطوير والتدريب وأداة التنمية ووسيلتها، التي إذا أحسن استثمارها وتوظيفها يمكن تحقيق الكفاءة في الأداء والإنتاج، وبناء العنصر البشري المنتج والفعال الذي يساهم بدوره في زيادة الكفاءة الإنتاجية.

(جوهر، ٢٠١٤، ص ٣٠٣)؛ (السيد، 2007، ص243)

تعد البرامج التدريبية أحد أساليب التطور في صناعة الملابس الجاهزة، ونتاجاً من نواتج التقدم العلمي والتكنولوجي المعاصر، بالإضافة إلى أنها أحد الدعائم التي تقود هذا التقدم، مما جعلها في الأونة الأخيرة محل اهتمام الدارسين والمتخصصين في شتى المجالات العلمية منها والعملية وخاصة في مجال التدريب؛ حيث تعتبر هذه البرامج بمثابة تنظيم يخطط له مسبقاً في صورة كلية تتضمن المادة التعليمية والوسائل والأنشطة التعليمية المصاحبة وطرق التدريب، بالإضافة إلى عمليات التقويم المستمرة والتي تؤدي إلى بلوغ الأهداف المرجوة، ويحتل التدريب المستمر أهمية قصوى في نمو وتقييم الأعمال بمختلف أنواعها؛ حيث أنه أساس تنمية مهارات وقدرات العاملين بالمنظمات، والتي تيسر أداء العمليات الفنية وتحليل المشاكل واتخاذ القرارات المتعلقة بأعمالهم.

(الجوهري، ٢٠١٦، ص3)

يعتبر التقدم التكنولوجي في برامج الحاسب الآلي وتطبيقاتها المختلفة تطوراً سريعاً في جميع ميادين الصناعة، ومنها صناعة الملابس الجاهزة من خلال تدعيمها لجميع مراحل الإنتاج بداية من مرحلة التصميم ومروراً بعمليات الإنتاج حتى مرحلة "التغليف والتعبئة"؛ فالتكنولوجيا المتقدمة ساهمت في الحصول على تصميمات ذات جودة عالية في أقل وقت ممكن وبأقل التكاليف مع التقليل في نسبة الفاقد، مما أدى إلى رفع نسبة الإنتاج؛ لذا فقد أصبح من الضروري على مصمم الأزياء باعتباره محورياً أساسياً في هذه الصناعة أن يواكب متطلبات ومتغيرات العصر من تكنولوجيا متطورة، وعليه أن يمارسها ويطور أدائه لزيادة إنتاجه الفكري والإبداعي.

(النقيب، محمد، ٢٠١٣، ص2)

تعد البرامج ثلاثية الأبعاد عامل مساعد للمصممين؛ حيث تساهم في ابتكار تصميمات أزياء من خلال تصميم نموذج مسطح، ومن ثم تحويله إلى مجسم ثلاثي الأبعاد، كنموذج محاكي للواقع بدون مشكلة فشل التصميم وإهدار الأدوات والخامات لتصميم أنماط أزياء دقيقة ورائعة بدون أي مساعدة فنية من أي شخص آخر لتبدو بشكل حقيقي.

(المعطاني، ٢٠١٤، ص٨)

شهدت العشر سنوات الأخيرة، محاولات لعمل برامج يمكنها تصميم الأزياء بشكل ثلاثي الأبعاد، ولعل أقوى هذه المحاولات كانت من خلال برنامج Maya، ثم ظهرت الإضافات الخاصة ببرنامج D-Max التي تحقق نفس الوظيفة، ثم ظهر برنامج يسمى Virtual Fashion ثم برنامج التصميم ثلاثي الأبعاد CLO Virtual Fashion، وهما نسختين لنفس البرنامج بإمكانيات مختلفة، ويمكن لهذا البرنامج تصوير الزي ثلاثي الأبعاد مع اظهار طبيعة الأقمشة وطريقة انسدها حول الجسم، مع توضيح ملامسها والوانها وطباعها، بالإضافة إلى تحريك عارضة الأزياء وتحريك قماش الزي حول جسمها بنعومة.

(بغداد، ٢٠١٧، ص٧)

يعتبر برنامج CLO Virtual Fashion 5 ثلاثي الأبعاد من أحدث البرامج ثلاثية الأبعاد؛ حيث يتيح للمصمم تنفيذ مجموعة كبيرة من التصميمات ذات أشكال معقدة، وتوجد إمكانية استدعاء نماذج أو ابتكارها في نافذة ثنائي الأبعاد من البرنامج ومن ثم حياكة الأجزاء ومحاكاة الزي بأكمله على ماننيكان مختار، ويمكنه أن يحاكي بدقة



العديد من خصائص الأقمشة المختلفة ودقته العالية في الإحساس بالنسيج، وإمكانياته الدقيقة في تحديد مقدار الراحة والضغط بين الزي والجسم، كذلك سوف يفني بالغرض كنموذج أولي (مرحلة العينة)؛ حيث أنه يعطي الفرصة المناسبة لرؤية الزي بشكل دقيق دون هدر للوقت والمال.

(Marie, H., 2018,p41)

تقوم العديد من الشركات باستثمارات كبيرة في فرق علوم البيانات، للحصول على القيمة الكاملة من الذكاء الاصطناعي، حتى يجمع علم البيانات بين الإحصاءات وعلوم الكمبيوتر والمعرفة بالأعمال لاستخلاص القيمة من مصادر البيانات المختلفة، ويستخدم المطورون الذكاء الاصطناعي لأداء المهام التي يتم تنفيذها يدوياً بكفاءة أكبر، والتواصل مع العملاء، وتحديد الأنماط، وحل المشكلات، وللعمل باستخدام الذكاء الاصطناعي، ويجب أن يكون للمطورين خلفية في الرياضيات والخوارزميات، ويستخدم الذكاء الاصطناعي لإنشاء تطبيقات سهلة التعلم والتعامل؛ حيث يعد التعلم عن طريق الممارسة وسيلة رائعة لتحسين أي مهارة، والذكاء الاصطناعي لا يوجد معه حدود للمكان أو الزمان الذي يمكن أن يأخذ الفرد فيه.

تعتبر الخريجات هن الفئة الأكثر وعياً والأعلى طموحاً، ومسؤوليات عن مسيرة النهوض بالمجتمع، ويعتبرن الحجر الأساسي لتنميته، وأهم شرائحه وأكثرها وعياً وثقافة؛ حيث يمثلن طاقة هائلة ومصدراً بشرياً للتنمية، لذا فإن تدريبهن وتأهيلهن أمراً هاماً لا بد منه.

تساهم المشروعات المتوسطة في توفير فرص العمل، ودعم نشر ثقافة العمل الحر بين المواطنين بدلاً من الاعتماد على الوظائف الحكومية، وتمثل أهميتها بالإسهام في التنمية الاقتصادية والاجتماعية بالإضافة إلى دورها في إعداد رائدات الأعمال، وتحتاج أي دولة سواء كانت نامية أو متقدمة إلى المشروعات المتوسطة لتشارك في نمو اقتصادها عن طريق القطاع الخدمي والمساعدة في القطاع الصناعي أيضاً، وتظهر أهمية المشروعات أو الشركات المتوسطة في أنها العصب الرئيسي لاقتصاد أية دولة سواء متقدمة أو نامية وذلك لتميزها بقدرتها العالية على توفير فرص العمل، واحتياج رأس مال منخفض نسبياً لبدء النشاط فيها، قدرتها على توظيف العمالة نصف الماهرة وغير الماهرة، وإعطاء فرصة للتدريب أثناء العمل لرفع القدرات والمهارات، انخفاض نسبة المخاطرة فيها بالمقارنة بالشركات الكبرى، وتحسين الإنتاجية وزيادة الدخل.

(الشلهوب، ٢٠٠٩، ص1) ؛ (<https://www.tamweely.org>)

تستهدف رؤية المملكة 2030 دعم ريادة الأعمال وتنمية مهارات الشباب ورفع نسبة مساهمة المشروعات الصغيرة والمتوسطة في الناتج المحلي الإجمالي من 20: 35%، ومن منطلق تنمية مهارات الخريجات هدفت الدراسة إلى إعداد برنامج تدريبي لإنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة لرفع القدرة على الابتكار والتطوير لتحقيق التقدم وازدهار المجتمع.

وعرفت الدراسات السابقة التي تناولت كلا من البرامج التدريبية في إنتاج الملابس الجاهزة والبرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي و المشروعات المتوسطة مثل: دراسة (مجدة سليم، وآخرون، 2021) والتي هدفت إلى قياس فاعلية برنامج وسائط متعددة للتدريب على بناء وتصميم نماذج ملابس النساء باستخدام نظام جيميني، من حيث التحصيل المعرفي والأداء المهاري وآراء المتدربات نحو البرنامج التدريبي المقترح، ودراسة (جيهان يوسف، ٢٠١٦) والتي هدفت إلى إعداد برنامج تدريبي لتنمية مهارات تقنيات الخياطة في صناعة الملابس الجاهزة، والتعرف على مدى قدرته على إكساب المتدربات المعارف والمهارات التي تلبي متطلبات سوق العمل وفقاً للخطوات المنهجية السليمة، ودراسة (الراشدي، وآخرون، ٢٠١٩) والتي هدفت إلى قياس فاعلية استخدام برامج التصميم ثلاثية الأبعاد في تصميم وتنفيذ وعرض أزياء افتراضية ثلاثية الأبعاد، ولقياس فاعليتها في مجال عروض الأزياء، ودراسة (فرج، وآخرون، ٢٠١٧) والتي هدفت إلى التعرف على فاعلية البرامج ثلاثية الأبعاد (3D) في رسم النموذج الأساسي لإنتاج البنطلون النسائي من خلال المقارنة مع الأسلوب اليدوي في رسم النموذج للوصول إلى عينات تامة الضغط في أقل زمن وأقل تكلفة، ودراسة (الشيخ، 2021) والتي هدفت إلى التعرف على أساليب المنافسة التي يتبعها رواد مشاريع الملابس الصغيرة والمتوسطة، وتقييمها للوصول الي أفضل هذه الأساليب وكيفية تطويرها، وذلك نظراً لما تمثله الصناعات الصغيرة والمتوسطة من أهمية للاقتصاديات الناشئة ومنها جمهورية مصر العربية، ودراسة (ربيع، 2009) والتي هدفت إلى استخدام التعليم المبرمج والاستفادة من الوسائط المتعددة كأحد أساليب التعلم الذاتي، وتوظيفه لتعلم تنفيذ عباية نسائية في خطوات متسلسلة باستخدام برنامج تعليمي مقترح، باستخدام برنامج Flash ومن ثم تقديمها على هيئة أسطوانات مدمجة



CD لخدمة الراغبين في التعلم سواء من المتخصصين أو من غير المتخصصين، وذلك لاستغلالها في إقامة مشروعات صغيرة ومتوسطة تعتمد على إنتاج الملابس الجاهزة.

مشكلة البحث:

هدفت رؤية المملكة 2030 الى الربط بين مخرجات التعليم ومتطلبات سوق العمل، من خلال برامج تدريبية تواكب مستجدات العصر ومتطلباته، وتتلاءم مع احتياجات التنمية وسوق العمل المحلي والعالمي، ومن الأهداف الواحدة برؤية 2030 دعم المنشآت الصغيرة؛ حيث انها من أهم محركات النمو الاقتصادي اذ تعمل على خلق الوظائف، ودعم الابتكار وتعزيز الصادرات، ويمكن صياغة مشكلة البحث في التساؤلات الآتية:

- 1- ما الأسس العلمية لإعداد برنامج تدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة؟
- 2- ما إمكانية إعداد البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة؟
- 3- ما نسبة إتفاق المتخصصين للبرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة؟
- 4- ما فاعلية البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة؟

أهداف البحث:

- 1- وضع الأسس العلمية لإعداد برنامج تدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي في مجال المشروعات المتوسطة.
- 2- إعداد البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة.
- 3- قياس نسبة اتفاق المتخصصين للبرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة.
- 4- قياس فعالية البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة.

فروض البحث:

- 1- توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي آراء المتخصصين بأدوات قياس البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة.
- 2- توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي درجات الخريجات في الإختبار المهاري قبل وبعد التطبيق للتطبيق لصالح التطبيق البعدي.
- 3- توجد فروق دالة إحصائية بين متوسطي درجات الخريجات في بطاقة الملاحظة أثناء تطبيق البرنامج التدريبي قبل وبعد التطبيق لصالح التطبيق البعدي.
- 4- توجد فروق دالة إحصائية على اتجاهات الخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة.
- 5- للبرنامج التدريبي فاعلية في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة.

**أهمية البحث:**

- 1- المساهمة في تزويد سوق العمل بخريجات في مجال تصميم و إنتاج الملابس الجاهزة.
- 2- إبراز دور المؤسسات التعليمية في تدريب وتنمية مهارات الخريجات، تماشياً مع توجهات رؤية المملكة العربية السعودية ٢٠٣٠، لإعداد كوادر مدربة بصناعة الملابس الجاهزة.
- 3- المساهمة في الربط بين مجال تصميم و إنتاج الملابس و الذكاء الاصطناعي و برامج تصميم الأزياء.
- 4- محاولة الإستفادة من نتائج الدراسة في المساهمة بالقضاء على البطالة، وزيادة الدخل، وتواجد فرص عمل من خلال المشروعات المتوسطة.

حدود البحث:

- 1- مصنع فخر النسيج بعنيزة - القصيم - المملكة العربية السعودية.
- 2- أصحاب المشروعات المتوسطة.
- 3- برنامج تدريبي لإنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد، و الذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة.

مصطلحات البحث:**فاعلية Effectiveness :**

- مصدر صناعي من فاعل، بمعنى مقدرة الشيء على التأثير.
- القدرة على أداء الأفعال الصحيحة وما يقصد بالفاعلية تحديد الأثر المرغوب أو المتوقع الذي يحدثه برنامج الوحدة الدراسية بغرض تحقيق الأهداف التي وضعت من أجلها و يُقاس هذا الأثر من خلال التعرف على الزيادة أو النقص في مستوى درجات أفراد العينة في موقف داخل معمل الدراسة.
- (الزليعي، الزهراني، 2023، ص31)

البرنامج Program:

- خطة مرسومة لعمل ما.
- مخطط مقترح يحتوي على مجموعة من الخبرات التي صُممت لغرض معين بطريقة مترابطة.
- (نوف البديع، جيهان يوسف، 2022، ص204)

التدريب Training:

- عملية منظمة مستمرة محورها الفرد و تهدف إلى إحداث تغييرات محددة سلوكية يتطلبها الفرد و العمل الذي يؤديه و المنظمة التي يعمل فيها.
- (سليمان، 2024، ص313)

البرنامج التدريبي Training Program:

- مجموعة من الموضوعات أو التعليمات التي ترتبط ارتباطاً وثيقاً بمجال ما و ترتب و تنظم مسبقاً وفقاً لهيكل معين تتبع فيه القواعد التعليمية.
- (السلمي، 2025، ص110)

فاعلية برنامج تدريبي Effectiveness of Training Program:

- التعريف الإجرائي: قدرة البرامج ثلاثية الأبعاد و الذكاء الاصطناعي في إنتاج الملابس الجاهزة لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات الصغيرة، و الذي يمكن التعرف عليه من خلال مقارنة متوسط درجات الخريجات السعوديات قبل و بعد تنفيذ البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة.

صناعة Industry:

- حرفة الصانع، كل علم أو فن مارسه الانسان حتى يمهر فيه و يصبح حرفة له.
- (المعجم الوجيز، 2003، ص370)

الملابس الجاهزة Apparel Industry:

- السلعة الجاهزة من الأقمشة المختلفة التي تغطي أعضاء الجسم، سواء كانت تستخدم خارج المنزل أو داخله، و تقوم بإنتاجها المصانع الخاصة بإنتاج الملابس، و يتم الحصول عليها من الأسواق.
- (رفاعي، سالم، 2011، ص1289)



برامج التصميم ثلاثية الأبعاد Three-dimensional Design Programs:
- البيئة البديلة للواقع، والتي يتم فيها التكامل بين بيئات التعلم الافتراضي "نظم إدارة التعلم الإلكتروني"، وبين بيئات ثلاثية الأبعاد "العوالم الافتراضية".
(عزمي، 2014، ص459)

الذكاء الاصطناعي Artificial Intelligence:
- الذكاء الاصطناعي (AI) هو مجال علوم الكمبيوتر المخصص لحل المشكلات المعرفية المرتبطة عادةً بالذكاء البشري، مثل التعلم والإبداع والتعرف على الصور، وتجمع المؤسسات الحديثة كميات كبيرة من البيانات من مصادر متنوعة مثل أجهزة الاستشعار الذكية والمحتوى الذي ينشئه الإنسان وأدوات المراقبة وسجلات النظام.
- الذكاء الاصطناعي يعتمد على التعلم الآلي في إنشاء أنظمة تتعلم أو تحسن من أدائها استناداً إلى البيانات التي تستهلكها، فالتعلم الآلي ما هو إلا ذكاء إصطناعي، وليس كل ذكاء إصطناعي يُعد تعلمًا آليًا.
(المالكي، 2023، ص96)

تنمية Development:
- مصدر نمى، بمعنى كثر وزاد.
- عملية تستهدف نمو الشيء وتحسينه وتطويره والارتقاء به من مرتبة أدنى إلى مرتبة أعلى، وتعرف عملية التنمية بأنها كل ما يفعله الانسان لتحسين حياته وتطويرها للأفضل مستخدماً في ذلك كل ما لديه من موارد ووسائل وأدوات وخبرات متاحة، وهي عملية شاملة ومستمرة ومتراكمة.
(عمر، 2008، ص14)
(صبري، ٢٠٠٣، ص266)

مهارات Skills:
- مصدر مهر، بمعنى القدرة على أداء عمل بحذق وبراعة.
- نمط يتكرر في مناسبات مختلفة أو على الأقل يحتاج إلى ذات الحركات الدقيقة التي لا يتم النشاط إلا بوجودها، كما أنها مجموعة استجابات الفرد الأدائية المتناسقة التي تنمو بالتعلم والممارسة حتى تصل إلى درجة عالية من الإتقان.
(عمر، 2008، ص23)
(سماحة، المهدي، 2024، ص8)

المشروعات المتوسطة Medium projects:
تعريف منظمة العمل الدولية: وحدات صغيرة الحجم تنتج وتوزع سلع وخدمات، تتألف من منتجين مستقلين يعملون لحسابهم الخاص في المناطق الحضرية من الدول النامية، بعضها يعتمد على العمال من داخل العائلة وبعضها الآخر قد يستأجر عمالاً وحرفيين، و معظمها يعمل برأس مال ثابت صغير أو ربما بدون رأس مال ثابت.
- عمل يقوم به الفرد لينفذ فكرة معينة، سواء كانت عبارة عن منتج أو خدمة، ويستخدم المشروع لتنفيذ هذه الفكرة بعض الموارد الرئيسية، كالموارد المالية، والمعرفية وكادر العمل، كما يمكن أن يحل مشكلة مجتمعية، ويكون ذلك بمقابل مادي.
(بوحشاك، بوربيع، 2015، ص32)
(شوكت، 2016، ص9)

منهج البحث:

اتبع البحث المنهج التجريبي، والمنهج الوصفي التحليلي مع التطبيق.

عينة البحث:

عدد (18) تنقسم إلى مجموعتين كالتالي:

- عدد (9) من المتخصصين في مجال الملابس والنسيج بكلية التصاميم – جامعة القصيم والكليات المتخصصة.

- عدد (9) من خريجات قسم تصميم الأزياء – كلية التصاميم – جامعة القصيم.

أدوات البحث:

- 1- استمارة تحكيم الأساتذة المتخصصين لصلاحية البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة.
- 2- اختبار مهاري (قبلي- بعدي) لقياس الجوانب المهارية للخريجات بالبرنامج التدريبي الخاص بإنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي .



- 3- مقياس تقدير لتقويم الأداء المهاري للخريجات بالبرنامج التدريبي الخاص بإنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي.
- 4- بطاقة الملاحظة للخريجات بالبرنامج التدريبي الخاص بإنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي.

صدق وثبات أدوات البحث:

أولاً: استبانة لتحديد آراء المتخصصين بالبرنامج التدريبي المقترح

تم إعداد استبانة قياس صلاحية البرنامج التدريبي المقترح في إنتاج الملابس الجاهزة وعرضها على مجموعة من المتخصصين بمجال الملابس والنسيج لقياس درجة اتفاقهم للبرنامج التدريبي المقترح في إنتاج الملابس الجاهزة وذلك تحقيقاً لأهداف الدراسة المختلفة في فاعلية برنامج تدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة، وقد استخدم ميزان تقدير ليكرت ثلاثي المستويات بحيث تعطي الإجابة ملائم (ثلاث درجات)، ملائم إلى حد ما (درجتان)، غير ملائم (درجة). وكانت الدرجة الكلية للاستبيان (27) درجة.

صدق محتوى استبانة آراء المتخصصين بالبرنامج التدريبي المقترح: صدق المتخصصين:

تم عرضها في صورتها المبدئية على مجموعة من المتخصصين من أساتذة تخصص الملابس والنسيج، وبلغ عددهم (9) وذلك للحكم على مدى مناسبة كل عبارة، وكذلك صياغة العبارات وتحديد وأضافة أي عبارات مقترحة، وقد تم التعديل بناء على آراء المتخصصين كما هو موضح بالجدول (1) التالي:

جدول (1) معامل اتفاق السادة المتخصصين على بنود تقييم استبانة استبانة لتحديد آراء المتخصصين بالبرنامج التدريبي المقترح

معامل الاتفاق	عدد مرات عدم الاتفاق	عدد مرات الاتفاق	بنود التقييم
100%	0	9	الصياغة العلمية واللغوية للعبارات.
88.89%	1	8	وضوح العبارات.
100%	0	9	اتفاق المحتوى مع موضوع البرنامج.
100%	0	9	اتفاق الأهداف مع محتوى البرنامج.
100%	0	9	ملائمة الاستراتيجيات مع محتوى البرنامج.
88.89%	1	8	ملائمة الوسائل مع محتوى البرنامج.
88.89%	1	8	ملائمة زمن البرنامج مع محتواه.
100%	0	9	التسلسل المنطقي لمحتوى البرنامج.
100%	0	9	خلو البرنامج من التكرار.

استخدمت الباحثات طريقة اتفاق المتخصصين البالغ عددهم (9) في حساب ثبات الملاحظين لتحديد بنود التحكيم وتم تحديد عدد مرات الاتفاق بين الملاحظين باستخدام



معادلة كووبر Cooper وكانت نسبة الاتفاق تراوحت بين (88.89%، 100%)، وهي نسب اتفاق مقبولة.

ثانياً: تقنين الاختبار المهاري لقياس المهارات المتضمنة في البرنامج التدريبي (أ) - صدق المحتوى (validity content):

للتأكد من صدق المحتوى تم عرض الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي المقترح في إنتاج الملابس الجاهزة في صورته الأولية علي عدد من السادة المحكمين أعضاء هيئة التدريس في التخصص، وذلك للتعرف علي آرائهم في الاختبار من حيث دقة الصياغة اللغوية لمفرداته وسلامة المضمون، وانتماء العبارات المتضمنة في كل بعد له، وسلامة المضمون ودقة الصياغة والعرض لكل عبارة، ومناسبة التقدير الذي وضع لكل عبارة، وقد تم بإجراء التعديلات المشار إليها علي صياغة بعض العبارات، وبذلك يكون قد خضع لصدق المحتوى وبذلك أصبح مكون من (49) مفردة، ويوضح الجدول (2) التالي معامل الاتفاق علي الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي.

جدول (2) معامل اتفاق المحكمين علي الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي

م	بنود التحكيم	عدد مرات الاتفاق	عدد مرات عدم الاتفاق	معامل الاتفاق
1	دقة الصياغة العلمية للعبارات.	9	0	100%
2	دقة الصياغة اللغوية للعبارات.	9	0	100%
3	التسلسل المنطقي للعبارات داخل كل محور.	8	1	88.89%
4	تناسب العبارات مع كل محور	9	0	100%
5	تناسب المحاور مع الهدف المعد من أجله.	9	0	100%
6	تناسب عدد العبارات في كل محور.	9	0	100%
7	ملائمة زمن الاختبار لمحتواه.	8	1	88.89%

تم استخدام طريقة اتفاق المحكمين البالغ عددهم (9) في حساب ثبات المحكمين لتحديد بنود التحكيم التي يتم تنفيذها بشرط أن يسجل كل منهم ملاحظاته مستقلاً عن الآخر، وتم تحديد عدد مرات الاتفاق بين المحكمين باستخدام معادلة كووبر Cooper: نسبة الاتفاق = (عدد مرات الاتفاق / (عدد مرات الاتفاق + عدد مرات عدم الاتفاق)) × 100، وكانت نسبة الاتفاق تراوحت بين (88.89% : 100%) وهي نسب اتفاق مرتفعة ومقبولة.

(ب) - صدق الاتساق الداخلي للاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي:

تم حساب الاتساق الداخلي للاختبار : وذلك عن طريق تطبيقه علي مجموعة قوامها (5) من الخزيجات في مجال المشروعات المتوسطة خارج عينة البحث، وتم حساب معامل الارتباط بين درجة كل مفردة من مفردات الاختبار في كل بعد، والدرجة الكلية للبعد الذي تنتمي إليه، والجدول (3) التالي يوضح ذلك.

جدول (3) معاملات الارتباط بين درجات كل مفردة والدرجة الكلية للبعد الذي تنتمي إليه في الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي

المرتبة	معامل الارتباط	المرتبة	معامل الارتباط	المرتبة	معامل الارتباط	المرتبة	معامل الارتباط	المرتبة	معامل الارتباط
1	0.830**	2	0.817**	3	0.830**	4	0.872**	5	0.812**
6	0.854**	7	0.862**	8	0.880**	9	0.841**	10	0.832**
11	0.831**	12	0.804**	1	0.825**	2	0.816**	3	0.823**
4	0.823**	5	0.817**	6	0.817**	7	0.812**	8	0.870**
9	0.864**	10	0.854**	11	0.823**	12	0.864**		



				0.802**	14	0.809**	13	
0.862**	4	0.865**	3	0.802**	2	0.800*	1	الطابعة والكبس الحراري
0.862**	8	0.811*	7	0.816**	6	0.828**	5	
				0.817**	10	0.822**	9	
0.866*	4	0.865*	3	0.861**	2	0.818**	1	القص والخياطة
		0.834**	7	0.808*	6	0.807*	5	
		0.837**	3	0.812**	2	0.825**	1	الإخراج النهائي
		0.809*	3	0.908*	2	0.817**	1	الكي والتغليف

*دالة عند مستوي 0.01 *دالة عند مستوي 0.05

باستقراء الجدول السابق يتضح أن جميع معاملات الارتباط بين كل مفردة والاختبار (ككل) هي معاملات ارتباط طردية قوية، وهي دالة عند مستوى (0.01)، وتأسيساً على ما سبق فإن هذه النتائج تدل على أن المفردات الفرعية تتمتع بدرجة عالية من الإتساق الداخلي للمقياس.

ثبات الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي

ثبات الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي: باستخدام طريقتي التجزئة النصفية Split-Half ومعامل ألفا لـ كرونباخ Alpha Cronbach وذلك على عينة قوامها (10) من الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة خارج عينة البحث، ويوضح الجدول (4) التالي ثبات الاختبار.

جدول (4) معاملات الثبات الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي

معامل ألفا كرونباخ	التجزئة النصفية		الاختبار
	جوتمان	سبيرمان/ براون	
0.816**	0.816**	0.815**	التصميم ببرنامج VectorAi والتحكم به عن طريق الإليستريتور
0.862*	0.862*	0.863*	رسم التصميم 3D وإستخراج الباترون
0.831**	0.830**	0.830**	الطابعة والكبس الحراري
0.833**	0.835**	0.837**	القص والخياطة
0.859*	0.859*	0.860*	الإخراج النهائي
0.863*	0.863*	0.863*	الكي والتغليف
0.845**	0.844**	0.844**	الاختبار المهاري (ككل)

*دالة عند مستوي 0.01 *دالة عند مستوي 0.05

يتضح من الجدول (4) السابق أن معاملات الثبات بطريقة التجزئة النصفية للاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي المقترح في إنتاج الملابس الجاهزة دالة إحصائياً، كما بلغ معامل الثبات بطريقة ألفا كرونباخ (0.845) وهو معامل ثبات عالٍ ودال إحصائياً مما يشير إلى ارتفاع معامل الثبات الكلي للاختبار (ككل).

حساب زمن الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي

قامت الباحثات بتقدير زمن الاختبار في ضوء الملاحظات، ومراقبة أداء الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في التجريب الاستطلاعي بحساب متوسط الأزمنة الكلية وبلغ زمن الاختبار المهاري (8) ساعات .

تقدير الدرجات على الاختبار

يتم تقييم إجابات الطلاب على أسئلة الاختبار؛ حيث تقدر الدرجات ما بين (1،3)؛ إعطاء الطالب درجة في حالة إجابته إجابة صحيحة، وإعطاء الطالب صفر في حالة الإجابة الخاطئة أو عدم الإجابة.

وبذلك تكون الدرجة الكلية لكل سؤال درجة، وتقدر الدرجة الكلية للاختبار ب (147) درجة.



وضع الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي المقترح في إنتاج الملابس الجاهزة في الصورة النهائية للتطبيق بعد حساب المعاملات الإحصائية، أصبح الاختبار جاهزاً للتطبيق في صورته النهائية بحيث اشتمل الاختبار على (49) مفردة وكانت الدرجة العظمى للاختبار (147) درجة وبذلك أصبح الاختبار صالحاً وجاهزاً للتطبيق في شكله النهائي.

جدول (5) مكونات الاختبار المهاري لتطبيق البرنامج التدريبي

الدرجة العظمى	الدرجة الصغرى	عدد المفردات	الأبعاد
36	12	12	التصميم ببرنامج VectorAi والتحكم به عن طريق الإليستريتور
42	14	14	رسم التصميم 3D وإستخراج الباترون
30	10	10	الطابعة والكبس الحراري
21	7	7	القص والخياطة
9	3	3	الإخراج النهائي
9	3	3	الكي والتغليف
147	49	49	المجموع

ثالثاً: استمارة تحكيم لقياس بطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري

(أ) - صدق المحتوى (validity content):

للتأكد من صدق المحتوى تم عرض بطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري في صورتها الأولية على عدد من السادة المحكمين أعضاء هيئة التدريس في التخصص، وذلك للتعرف على آرائهم في البطاقة من حيث دقة الصياغة اللغوية لمفرداته وسلامة المضمون، وانتفاء العبارات المتضمنة في كل بعد له، وسلامة المضمون ودقة الصياغة والعرض لكل عبارة، ومناسبة التقدير الذي وضع لكل عبارة، وقد تم بإجراء التعديلات المشار إليها على صياغة بعض العبارات، وبذلك يكون قد خضع لصدق المحتوى ويوضح الجدول التالي معامل الاتفاق على بطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري

جدول (6) معامل اتفاق المحكمين على بطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري

م	بنود التحكيم	عدد مرات الاتفاق	عدد مرات عدم الاتفاق	معامل الاتفاق
1	دقة الصياغة العلمية للعبارات.	9	0	100%
2	دقة الصياغة اللغوية للعبارات.	9	0	100%
3	التسلسل المنطقي للعبارات داخل كل محور.	9	0	100%
4	تناسب العبارات مع كل محور	9	0	100%
5	تناسب المحاور مع الهدف المعد من أجله.	8	1	88.89%
6	تناسب عدد العبارات في كل محور.	8	1	88.89%

تم استخدام طريقة اتفاق المحكمين البالغ عددهم (9) في حساب ثبات المحكمين لتحديد بنود التحكيم التي يتم تنفيذها بشرط أن يسجل كل منهم ملاحظاته مستقلاً عن الآخر، وتم تحديد عدد مرات الاتفاق بين المحكمين باستخدام معادلة كووبر Cooper: نسبة الاتفاق = (عدد مرات الاتفاق / (عدد مرات الاتفاق + عدد مرات عدم الاتفاق)) × 100، وكانت نسبة الاتفاق تتراوح بين (88.89% إلى 100%) وهي نسب اتفاق مرتفعة ومقبولة.



حساب صدق الاتساق الداخلي لبطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري:
تم دراسة بعض الأدبيات والدراسات السابقة المتعلقة بالمتغيرات التابعة للبحث لاستخلاص الأدات الخاصة ببطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري اللازم كما تم ملاحظة عينة استطلاعية أثناء التجريب الاستطلاعي وتسجيل مواقفهم وتحليلها، كما تم استطلاع رأي السادة المتخصصين والخبراء في التخصص حول المهارات التي ينبغي ملاحظتها وقد نظمت في صورتها الأولية في مجموعة محاور رئيسية، وتم حساب الاتساق الداخلي وصدق العبارات بطريقة معامل ألفا كرونباخ Alpha Cronbach وهو نموذج الاتساق الداخلي المؤسس علي معدل الارتباط البيني بين العبارات والبطاقة (ككل) وبلغ معامل الثبات الكلي وصدق العبارات للبطاقة يساوي (0.886) وهو معامل ثبات مرتفع.

اختبار ثبات لقياس بطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري

تم حساب ثبات البطاقة Reliability باستخدام التجزئة النصفية Split - Half حيث تتمثل هذه الطريقة في تطبيق البطاقة مرة واحدة ثم يجرأ إلى نصفين متكافئين ويتم حساب معامل الارتباط بين درجات هذين النصفين وبعد ذلك يتم التنبؤ بمعامل ثبات البطاقة، وبلغ معامل الثبات الكلي للبطاقة بطريقة التجزئة النصفية لسبيرمان / براوان يساوي (0.875)، فضلا عن أن معامل الثبات الكلي للبطاقة بطريقة التجزئة النصفية لجوتمان فيساوي (0.876) مما يشير إلى ارتفاع معامل الثبات الكلي للبطاقة ككل.

وضع بطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري في الصورة النهائية للتطبيق

بعد حساب المعاملات الإحصائية، أصبحت بطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري في صورتها النهائية وكانت تقاس درجة الأداء من خلال مقياس تقدير ثلاثي كما هو موضح بالجدول (7) التالي:

جدول (7) مقياس تقدير لقياس بطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري في الصورة النهائية للتطبيق

درجة ممارسة الأداء		
متدني	جزئي	تام
1	2	3

بحيث اشتملت البطاقة علي علي (66) مفردة وكانت الدرجة العظمي للبطاقة (198) درجة وبذلك أصبحت البطاقة صالحة وجاهزة للتطبيق في شكلها النهائي.

جدول (8) مكونات بطاقة الملاحظة لتقييم الأداء المهاري في الصورة النهائية للتطبيق

الدرجة العظمي	الدرجة الصغري	عدد المفردات	الابعاد
39	13	13	التصميم ببرنامج VectorAi والتحكم به عن طريق الإليستريتور
45	15	15	رسم التصميم 3D وإستخراج الباترون
39	13	13	الطابعة والكبس الحراري
54	18	18	القص والخياطة
12	4	4	الإخراج النهائي
9	3	3	الكي والتغليف
198	66	66	المجموع



رابعاً: الخصائص السيكومترية لمقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة

- صدق مقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة

تم الاعتماد في صدق المقياس على الصدق الظاهري، وصدق المحتوى للاوشى LawsheContent Validity ، ولتحقيق ذلك تم عرض المقياس على مجموعة من السادة المحكمين في مجال تصميم وإنتاج الملابس بهدف التأكد من ملائمة عبارات المقياس لطبيعة العينة، مناسبة مفردات المقياس لكل هدف من الأهداف الذي تقيسه، مدى مناسبة البدائل للمواقف المطروحة، دقة الصياغة اللغوية لبنود المقياس وسلامتها العلمية، إضافة أو حذف ما يرونه مناسب من تعديلات، وقد قامت الباحثات بإجراء التعديلات التي أوصى بها السادة المحكمون ومنها تعديل في صياغة بعض المفردات ، تعديل بعض البدائل ، وبذلك أصبح المقياس صالحاً للتطبيق .

والجدول (9) التالي يوضح نسب اتفاق السادة المحكمين على عناصر التحكيم المرتبطة بمقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي كما يلي

جدول (9) نسب اتفاق السادة المحكمين على عناصر التحكيم المرتبطة بمقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي

بنود التقييم	عدد مرات الاتفاق	عدد مرات عدم الاتفاق	معامل الاتفاق
دقة الصياغة العلمية للعبارات.	9	0	100%
دقة الصياغة اللغوية للعبارات.	9	0	100%
التسلسل المنطقي للعبارات.	8	1	88.89%

استخدمت الباحثات طريقة اتفاق المتخصصين البالغ عددهم (9) في حساب ثبات الملاحظين لتحديد بنود التحكيم وتم تحديد عدد مرات الاتفاق بين الملاحظين باستخدام معادلة كوبر Cooper: نسبة الاتفاق = (عدد مرات الاتفاق / (عدد مرات الاتفاق + عدد مرات عدم الاتفاق)) × 100 ، وكانت نسبة الاتفاق تراوحت بين (88.89%، 100%)، وهي نسب اتفاق مقبولة.

حساب صدق الاتساق الداخلي:

تم حساب الاتساق الداخلي لمقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي : وذلك عن طريق تطبيقه على عينة قوامها (5) من الخريجات، وتم حساب معامل الارتباط بين درجة كل مفردة من مفردات مقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي، والدرجة الكلية للاختبار، والجدول (10) التالي يوضح ذلك.

جدول (10) معاملات الارتباط بين درجات كل عبارة والدرجة الكلية لمقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي

المفردة	معامل الارتباط	المفردة	معامل الارتباط	المفردة	معامل الارتباط	المفردة	معامل الارتباط
1	0.935*	2	0.917**	3	0.889*	4	0.932**
5	0.925*	6	0.937**	7	0.900**	8	0.913**
9	0.968**	10	0.917**	11	0.902**	12	0.853**
13	0.900**						

*دالة عند مستوي 0.01 **دالة عند مستوي 0.05

**حساب ثبات مقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي :**

تم حساب ثبات المقياس عن طريق :

1- إعادة تطبيق المقياس: على العينة الاستطلاعية ، وبعد أسبوعين تم تطبيقه مرة ثانية، وتم استخدام معادلة معامل الثبات "ليبرسون" وقد وجد أن معاملات الارتباط والثبات مرتفعة (0.903**) مما يشير إلى أن المقياس يتمتع بدرجة عالية من الثبات ، ويمكن الاعتماد عليه أداة للمقياس بالبحث الحالي .

2- ألفا كرونباخ

3- الاتساق الداخلي : ويتمثل في حساب معاملات الارتباط بين درجة كل مفردة والدرجة الكلية للمقياس، وقد أظهرت المفردات معاملات ارتباط لها دلالة إحصائية عند مستوى (0.01) وبذلك أصبح المقياس يتمتع بدرجة عالية من الإتساق الداخلي حيث بلغت قيمة معامل الارتباط (0.925**) وهي دالة عند مستوي (0.01)

تقدير درجات مقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي :

قامت الباحثات بتقدير درجات المقياس وفقاً لطريقة "ليكرت" (1- 2- 3-4-5) ، حيث حددت أوزان البدائل الثلاثة للاستجابة عن العبارات الموجبة لمقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي على النحو التالي :

جدول (11) تقدير درجات مقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي

موافق جدا	موافق	موافق إلى حد ما	غير موافق	غير موافق على الإطلاق
5	4	3	2	1

الصورة النهائية لمقياس الاتجاه للخريجات نحو البرنامج التدريبي :

في ضوء آراء السادة المحكمين، وما أسفرت عنه التجربة الإستطلاعية للمقياس وبعد التأكد من صدق وثبات المقياس، أصبح المقياس صالحاً للتطبيق.

إجراءات البحث:

أولاً: البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة، كما يلي:

1- تحديد أهداف البرنامج التدريبي، على النحو التالي: تتعرف الطالبة على:

- طريقة برنامج التصميم بالذكاء الاصطناعي في البرنامج التدريبي (VectorAI)
- التحكم بتصميم القماش المصدّر من برنامج VectorAI عن طريق الاليس تري تور
- إدخال القماش المصمم بالذكاء الاصطناعي على (الفستان، البنطلون، الجاكيت)
- استخراج باترون (الفستان ، البنطلون ، الجاكيت)
- طباعة الباترون بطابعة Sublimation لـ(الفستان ، البنطلون، الجاكيت)
- استخدام المكبس الحراري لكبس الباترون (الفستان، البنطلون، الجاكيت)
- قص قطع الباترون المطبوعة بالقماش لـ (الفستان، الجاكيت، البنطلون)
- خطوات إنتاج الفستان
- خطوات إنتاج الجاكيت

- الإخراج النهائي للقطع الملابسية وتجهيزها - الكي والتغليف

2- تحديد الموضوعات المتضمنة داخل البرنامج التدريبي، والمتمثلة في كل من:**أ- الموضوعات النظرية:**

- تعريف البرامج التدريبية وأهميتها، وأهدافها.
- مميزات برامج التصميم ثلاثية الأبعاد.
- المراحل الأساسية لاستخدام الذكاء الاصطناعي في تصميم الأزياء.
- عوامل نشأة المشروعات الصغيرة والمتوسطة.



ب- الموضوعات العملية:

- طريقة برنامج التصميم بالذكاء الاصطناعي في البرنامج التدريبي (VectorAI)
- التحكم بتصميم القماش المصدّر من برنامج VectorAI عن طريق الاليس تري تونر
- إدخال القماش المصمم بالذكاء الاصطناعي على (الفستان، البنطلون، الجاكيت)
- استخراج باترون (الفستان، البنطلون، الجاكيت)
- طباعة الباترون بطباعة Sublimation لـ (الفستان، البنطلون، الجاكيت)
- استخدام المكبس الحراري لكبس الباترون (الفستان، البنطلون، الجاكيت)
- قص قطع الباترون المطبوعة بالقماش لـ (الفستان، الجاكيت، البنطلون)
- خطوات إنتاج الفستان
- خطوات إنتاج الجاكيت
- الإخراج النهائي للقطع الملبسية وتجهيزها - الكي والتغليظ

3- الجدول الزمني للبرنامج التدريبي المقترح، جدول (12):

- اختيار المحتوى وتنظيمه:

في ضوء الأهداف السابقة تم اختيار محتوى المادة العلمية، وتنظيم الوحدة بأسلوب منطقي للمعلومات على أساس التكامل الذي يساعد الطالبة على تحقيق نظرة موحدة منسقة فيما يتعلق بالعناصر التي تناولتها الوحدة التعليمية والموضوعات الرئيسية للمحتوى، وقد تم عرض المحتوى على مجموعة من الأساتذة المختصين للتأكد من صحة الصورة النهائية للمحتوى، وقد احتوى البرنامج التدريبي على عدد (12) جلسة، بواقع (1) ساعة نظرية، و(7) ساعات عملية للجلسة، على أن تطبق جلسة بالإسبوع، وتطبق كامل البرنامج التدريبي خلال ثلاثة أسابيع، جدول (12 و13):

جدول (12) الجدول الزمني للمحتوى النظري للبرنامج التدريبي المقترح

م	محتوى البرنامج التدريبي	الوسائل التعليمية	طرق التدريس	اليوم	الزمن المستغرق
1	التعرف على: -تعريف البرامج التدريبية وأهميتها، وأهدافها، وأسسها، وعواملها. -مميزات برامج التصميم ثلاثية الأبعاد. المراحل الأساسية لاستخدام الذكاء الاصطناعي في تصميم الأزياء. -عوامل نشأة المشروعات الصغيرة والمتوسطة.	جهاز الحاسب الآلي جهاز عرض البيانات	- المناقشة - العصف الذهني	الأول	2 ساعة

جدول (13) الجدول الزمني للمحتوى النظري للبرنامج التدريبي المقترح

م	محتوى البرنامج التدريبي	الوسائل التعليمية	طرق التدريس	اليوم	الزمن المستغرق
1	تستعرض طريقة برنامج التصميم بالذكاء الاصطناعي في البرنامج التدريبي (VectorAI)	جهاز الحاسب الآلي	- البيان العملي - التعلم الذاتي	الأول	7 ساعات
2	تتحكم بتصميم القماش المصدّر من برنامج VectorAI عن طريق الاليس تري تونر	جهاز الحاسب الآلي	- البيان العملي - التعلم الذاتي	الثاني	7 ساعات
3	إدخال القماش المصمم بالذكاء الاصطناعي على (الفستان، البنطلون،	جهاز الحاسب الآلي	- البيان العملي - التعلم الذاتي	الثالث	7 ساعات



				(الجاكيت)	
7 ساعات	الرابع	- البيان العملي - التعلم الذاتي	جهاز الحاسب الآلي	تستخراج باترون (الفستان ، البنطلون ، الجاكيت)	4
7 ساعات	الخامس	- البيان العملي - التعلم الذاتي	طابعة Sublimation	طباعة الباترون بطابعة Sublimation لـ(الفستان ، البنطلون، الجاكيت)	5
7 ساعات	السادس	- البيان العملي - التعلم الذاتي	المكبس الحراري	تستخدم المكبس الحراري لكبس الباترون (الفستان، البنطلون، الجاكيت)	6
7 ساعات	السابع	- البيان العملي - التعلم الذاتي	المقص	قص قطع الباترون المطبوعة بالقماش لـ (الفستان، الجاكيت، البنطلون)	7
7 ساعات	الثامن	- البيان العملي - التعلم الذاتي	مكيئة الخياطة	خطوات إنتاج الفستان	8
7 ساعات	التاسع	- البيان العملي - التعلم الذاتي	مكيئة الخياطة	خطوات إنتاج البنطلون	9
7 ساعات	العاشر	- البيان العملي - التعلم الذاتي	مكيئة الخياطة	خطوات إنتاج الجاكيت	10
7 ساعات	الحادي عشر	- البيان العملي - التعلم الذاتي	مكيئة الخياطة	الإخراج النهائي للقطع الملبسية وتجهيزها	11
7 ساعات	الثاني عشر	- البيان العملي - التعلم الذاتي	الكاوية	الكي والتغليف	12

ثانياً: تحكيم البرنامج التدريبي المقترح:

- تم عرض البرنامج التدريبي المقترح على عدد (10) من المحكمين المتخصصين من أعضاء هيئة التدريس بالكلية المتخصصة للتأكد من سلامة الناحية العلمية، والتحقق من صحة وصياغة الأهداف ووضوحها والتسلسل المنطقي للبرنامج التدريبي، وتم تصحيح الأخطاء اللغوية وإجراء بعض التعديلات وإعادة صياغة بعض الأهداف بناء على آراء المحكمين.
- تم بناء أدوات تقييم البرنامج التدريبي المقترح لقياس مدى فعاليتها في تنميه معارف ومهارات الخريجات، واستخدمت الباحثات أدوات القويم الآتية: (الاختبار المهاري، بطاقة الملاحظة، مقياس التقدير).

الإطار النظري:

1- تعريف البرامج التدريبية وأهميتها، وأهدافها

- **البرنامج التدريبي:** مجموعة من النشاطات المخططة والمنظمة وتتضمن بناء أو تطوير موقف تدريبي في ضوء أهدافه، معطياته، ومحدداته، وترمي إلى تطوير المتدربين، وإكسابهم مجموعة من الكفايات المختلفة، بحيث يتضمن الأهداف والمحتوى والأساليب التدريبية، والمستلزمات المادية والبشرية وأساليب المتابعة، والتقويم التي تضمن تنفيذه، وتحقق أهدافه بكفاءة عالية. (ماضي، 2020م، 6866ص)

- **أهمية البرنامج التدريبي:** ترجع أهمية البرامج التدريبية إلى العديد من المزايا التي يحصل عليها المدرب أو المتدرب خلال العملية التدريبية، حيث تكتسب البرامج التدريبية أهمية بالغة في عصرنا الحالي في ظل التطورات السريعة والمتغيرة في كافة المجتمعات، ويمكن تحديد الأهمية بالآتي:

**أ. على مستوى الفرد:** تحسن من قدرات الفرد وتنمي مهاراته من خلال:

- تساعد الفرد على تحسين وزيادة فاعلية القرارات وحل المشكلات.
- تنمي مهارات جديدة في مجالات متنوعة مثل مهارات الكتابة والاستماع والتحدث.
- تنمية الثقة بالنفس وتطوير الذات.
- ب. على مستوى المنظمة:** يعتبر التدريب أحد سمات المنظمات التي تحرص على مواكبة كل تغير في مجال استخدامات التكنولوجيا، فبدون وجود طاقة بشرية مطورة وقادرة على استيعاب التغير لن يستطيع كلاً من الفرد أو المنظمة تحقيق أهداف النمو والرخاء في المستقبل.
- ج. على مستوى المجتمع:** يحقق التدريب للمجتمع طاقات إنتاجية أكبر، والارتقاء بمستوى الإنتاج والخدمات كمّ ونوعاً، وتقليل الوقت والنفقات اللازمة للأداء نتيجة الارتقاء بمستوى أداء الموارد البشرية. (الحسون، 2022م، 27-28ص)

2- مميزات برامج التصميم ثلاثية الأبعاد

- توفير بيئة تصميم رقمية تُمكن المصمم من عرض وتعديل التصميمات بسرعة وسهولة من حيث "الأبعاد، الألوان، والملمس"، مقارنةً بالأساليب التقليدية، ويختصر الحاسوب الوقت والجهد، ويتيح رؤية واسعة مقارنةً بالرؤية المحدودة للطرق اليدوية.
- تحقيق دقة وفعالية في عمليات التصميم؛ حيث يربط بين المراحل المختلفة لتطوير المنتج ومتطلبات الإنتاج، مما يعزز التكامل بين التصميم والإنتاج.
- يتيح الحاسوب دقة عالية في ضبط المقاسات وتنظيم التصميم، كما يوفر إمكانية عرض النماذج المصغرة مع رؤية واضحة لتكرار العناصر التصميمية، مما يسهم في تحسين الإنتاجية وضبط الجودة. (سهيل، 2017، ص48)
- إنتاج تصميمات معتمدة بدقة وسهولة مع توفير الوقت والجهد.
- تخزين العمل الفني بعناصره وسرعة استعادة الأعمال المخزنة، مع إمكانية تغيير شكل وحجم عناصر العمل الفني.
- يساعد الفنان في عمل صياغات متعددة في التصميم الواحد مع إمكانية محو أو تكرار أي جزء من أجزاء التصميم بكل سهولة وسرعة.
- يستطيع الفنان أن يغير موقع الأشكال والألوان لأي جزء من أجزاء التصميم مع إمكانية التحكم والتغيير في اللون والخامة التي يرغبها المصمم.
- يتيح إمكانية دمج الألوان بدقة كبيرة والحصول على درجات متعددة للون الواحد.
- التحكم في رسم الخطوط والأشكال الهندسية بأنواعها بدقة وبسهولة.
- يتيح استخدام مصادر اضاءة، ووضع خلفيات متعددة التي تناسب خلفية التصميم.
- إمكانية تصوير الأشكال المجسمة من خلال البرامج الخاصة بالبعد الثالث ومشاهدة الصور في الحال لإتاحة الفرصة للفنان للتعديل حسب رؤيته لتوزيع عناصر التصميم.
- إمكانية تحريك الأشكال المجسمة وتدويرها في شتى الاتجاهات لمشاهدة أوضاعها المختلفة لاختيار أفضل الحلول التصميمية. (عثمان، 2018، ص341)

3- المراحل الأساسية لاستخدام الذكاء الاصطناعي في تصميم الأزياء

- تمثل مرحلة انتاج الأزياء والموضة المرحلة التي يتم فيها انشاء الرسومات الأولية لمنهج أو خط أزياء جديد، ويتم تحديد كل تفاصيل الإنتاج أثناء مرحلة التصميم من تصميمات الطباعة والنمط والألوان تبعاً للفهم الجيد



لأحدث اتجاهات الموضة، بالإضافة الي ما يبحث عنه السوق المستهدف، وتمثل تطبيقات الذكاء الاصطناعي مجموعة من التطبيقات المتطورة للذكاء الاصطناعي في تصميم الأزياء ما يعرف بالنموذج الإنتاجي "التوليدي Adversarial" للتصميم والذي يعمل كمصمم أزياء من خلال التقاط مجموعة من البيانات أو الصور، وتوليد الصور المتشابهة بصريا ثم انشاؤها في صورة تصاميم، ويمكن ان تكون مجموعة البيانات من الملابس الشائعة على وسائل التواصل الاجتماعي، فتستخدم البيانات في انتاج تصاميم متعددة من البيانات التي حصل التطبيق عليها تبعا لأغراض التصميم، وأحدثت تطبيقات الذكاء الاصطناعي نقلة نوعية في مجال التصميم الفني، وساهمت بتوفير الوقت والجهد بشكل كبير، كما أتاحت مجموعة من المواقع والتطبيقات الاستفادة من تقنية الذكاء الاصطناعي في التصميم الفني، وتوضح الصورة (1) تصميم لطقم ملابس نسائي باستخدام الذكاء الاصطناعي. (فهمي؛ الغامدي، 2023، ص155)



صورة (1) تصميم طقم ملابس نسائي باستخدام الذكاء الاصطناعي
m)(<https://www.voguebusiness.co>)

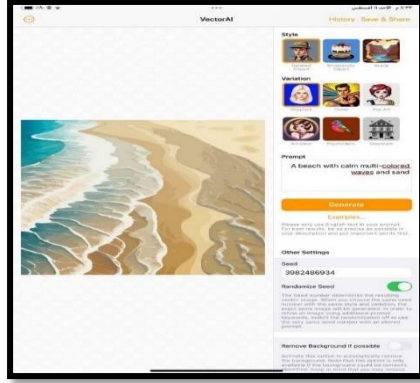
4- عوامل نشأة المشروعات الصغيرة والمتوسطة

- شهد دور المشروعات متناهية الصغر والصغيرة والمتوسطة في دعم النمو وتحقيق التنمية الاقتصادية تناماً ملحوظاً بحلول عقد السبعينات من القرن الماضي في الدول المتقدمة والنامية، نتيجة عدد من التحولات العالمية البارزة التي كان من شأنها إحداث تغيير في هيكل إنتاج السلع والخدمات باتجاه المزيد من الإعتماد على مدخلات الإنتاج التي توفرها هذه المشروعات، وهو ما عزز من دورها الاقتصادي كحلقة رئيسة في شبكات الإمداد العالمية. تتمثل أبرز هذه التحولات في ظهور أساليب إنتاج جديدة أقل كلفة، وأكثر مرونة نتيجة الاتجاه نحو عولمة أسواق العمل والمنتجات، وانتشار أساليب "تعهد الأعمال" من المشروعات الكبيرة إلى المشروعات متناهية الصغر والصغيرة والمتوسطة، كذلك ساهم ارتفاع عدد الشباب الباحثين عن عمل في الكثير من دول العالم وظهور ثقافة ريادة الأعمال في دعم التوجه نحو تأسيس عدد كبير من المشروعات متناهية الصغر والصغيرة والمتوسطة، أثبتت المشروعات متناهية الصغر والصغيرة والمتوسطة، وأكثرت مرونة نتيجة الاتجاه نحو عولمة أسواق العمل والمنتجات، وانتشار أساليب "تعهد الأعمال" من المشروعات الكبيرة إلى المشروعات متناهية الصغر والصغيرة والمتوسطة، أثبتت المشروعات متناهية الصغر والصغيرة والمتوسطة في أعقاب تلك الفترة قدرة كبيرة على الابتكار والتنافسية وخفض تكاليف الإنتاج ومرونة وكفاءة أكبر في التعامل مع ظروف الأسواق مقارنة بالمشروعات الكبيرة، وفي استخدام مدخلات الإنتاج المحلية، وهو ما جعلها تلعب دوراً مهماً في سلاسل الإمداد العالمية لكبريات الشركات العالمية ودوراً بارزاً في الإنتاج والتوظيف في الكثير من دول العالم. (خليل، 2021م، ص16-17)



الإطار التطبيقي:

1- استعراض طريقة برنامج التصميم بالذكاء الاصطناعي في البرنامج التدريبي (VectorAI) ويندرج تحت هذا الهدف عدة أهداف فرعية:

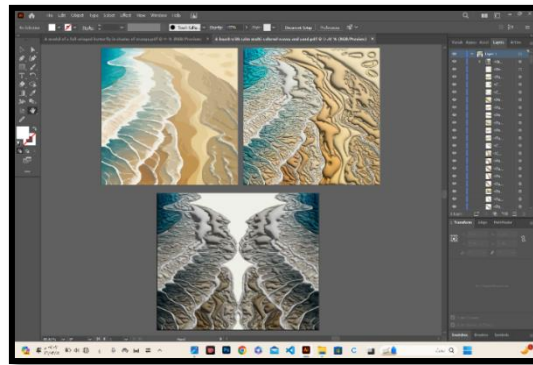


- تتعرف على طريقة برنامج VectorAI
- تتحكم بأدوات البرنامج.
- تحدد نمط الصورة.
- إدخال كلمات رئيسية باللغة الإنجليزية.
- تصف الموضوع أو المشهد في جمل داخل الحقل.
- تصدير الصورة بصيغة pdf.

صورة (2) مصمم ببرنامج VectorAI

2- التحكم بتصميم القماش المصدّر من برنامج VectorAI عن طريق برنامج الاليس تري تونر. ويندرج تحت هذا الهدف عدة أهداف فرعية:

- تستخدم برنامج إيلستري تونر.
- تدرج الملف المصدّر من برنامج VectorAI
- تستخدم أدوات التحكم.
- تعدل على التصميم.
- تتحكم في ألوان ومقاس التصميم / Design colors and size
- تصدر التصميم بصيغة pdf / Export
- تحفظ العمل.



صورة (3) التحكم بتصميم VectorAI ببرنامج

3- ادخال القماش المصمم بالذكاء الاصطناعي على (الفيستان، البنطلون، الجاكيت) المصممة ببرنامج CLO Virtual Fashion.2024 ويندرج تحت هذا الهدف عدة أهداف فرعية:

- تجيد تصدير القماش المصمم.
- تضيف القماش على قطع الباترون.
- تتحكم بمقاس القماش المصمم / Fabric size
- تجيد ترتيب القماش المصمم على أجزاء الباترون.



تقوم بحفظ العمل



صورة (5) بنطلون مصمم ببرنامج
CLO Virtual Fashion.2024

صورة (4) بنطلون مصمم ببرنامج
CLO Virtual Fashion.2024



صورة (6) جاكيت مصمم ببرنامج
CLO Virtual Fashion.2024

صورة (6) جاكيت مصمم ببرنامج
CLO Virtual Fashion.2024



صورة (8) جاكيت مصمم ببرنامج
CLO Virtual Fashion.2024

صورة (7) جاكيت مصمم ببرنامج
CLO Virtual Fashion.2024



4- استخراج باترون (الفيستان ، البنطلون ، الجاكيت)

ويندرج تحت هذا الهدف عدة أهداف فرعية:

- تضيف علامات الخياطة على أجزاء الباترون.
- تجيد تغيير مقاس علامات الخياطة.
- ترتب الباترون.
- تتحكم بقياس مساحة الورق.
- تجيد تصدير الباترون بالصيغة المناسبة/Export
- تحفظ العمل.

5- طباعة الباترون بطابعة Sublimation لـ (الفيستان ، البنطلون ، الجاكيت)

ويندرج تحت هذا الهدف عدة أهداف فرعية:

- تختار الورق الملائم للطابعة.
- تجيد طباعة أجزاء الباترون عن طريق الطابعة.
- تتحكم بالطابعة.
- أداة بدء التشغيل.
- تشرف على الطابعة عند بدء الطابعة.
- تنتهي طباعة كامل أجزاء الباترون بطريقة سليمة.



صورة (9) طباعة Sublimation

في مصنع فخر النسيج

6- استخدام المكبس الحراري لكبس الباترون لـ (الفيستان ، البنطلون ، الجاكيت)

- تجيد التحكم بالمكبس الحراري.
- تعرف طريقة التشغيل.
- تجيد وضع الحرارة الملائمة.
- تختار الخامة (كريب ، لينن ، شيفون ، تفتا ، ..)
- تجيد التحكم بورق الباترون والخام.
- تشرف على المكبس عند بدء حركتها.
- إخراج القماش المطبوع.



صورة (10) المكبس الحراري

في مصنع فخر النسيج

7- قص قطع الباترون المطبوعة بالقماش لـ (الفيستان ، الجاكيت ، البنطلون)

- تستخدم المقص بطريقة سليمة.
- تجيد قص القماش المطبوع.
- تجيد ترتيب القطع المقصوصة.

8- خطوات إنتاج الفيستان

- تستخدم ماكينة الخياطة.
- تقوم بخياطة أجزاء الفيستان.
- تقوم بتنظيف الخياطات.
- تقوم بإضافة المكملات على الفيستان.



- تعمل على إنهاء الفستان.
- 9- خطوات إنتاج البنطلون
 - تستخدم ماكينة الخياطة.
 - تقوم بخياطة أجزاء البنطلون.
 - تقوم بتنظيف الخياطات.
 - تقوم بإضافة المكملات على البنطلون.
 - تعمل على إنهاء البنطلون.
- 10- خطوات إنتاج الجاكيت
 - تستخدم ماكينة الخياطة.
 - تقوم بخياطة أجزاء الجاكيت.
 - تقوم بتنظيف الخياطات.
 - تقوم بإضافة المكملات على الجاكيت.
 - تعمل على إنهاء الجاكيت.
- 11- الإخراج النهائي للقطع الملابسية
 - تجيد عملية تشطيب القطع الملابسية.
 - تقوم بفحص أجزاء القطع الملابسية.
 - تجيد تنظيف القطع الملابسية.
 - تقوم بإنهاء القطع الملابسية.
- 12- الكي والتغليف
 - تجيد عملية الكي.
 - تقوم بتغليف القطع الملابسية.
 - تجيد تقديم القطع الملابسية بشكل نهائي.
 - تطبق الاختبار المهاري البعدي.

نتائج البحث ومناقشتها :

الفرض الأول:

للتحقق من صحة الفرض الأول من فروض البحث والذي ينص على "يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوى $(\alpha \leq 0.05)$ بين متوسطى رتب درجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الاختبار المهاري (ككل) وعند كل مهارة من مهاراته قبل وبعد التطبيق لصالح التطبيق البعدي" قامت الباحثات بحساب المتوسطات والانحرافات المعيارية لدرجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الاختبار المهاري (ككل) وعند كل مهارة من مهاراته قبل وبعد التطبيق، والجدول (14) التالي يلخص هذه النتائج.

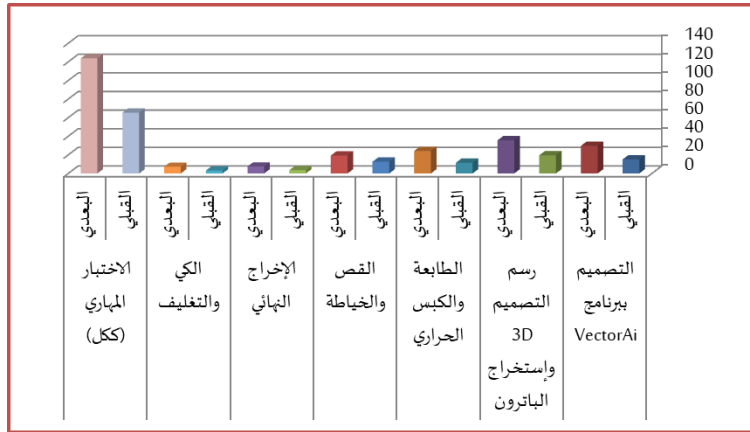
جدول (14) المتوسطات والانحرافات المعيارية لدرجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الاختبار المهاري (ككل) وعند كل مهارة من مهاراته قبل وبعد التطبيق

مكونات الاختبار المهاري	نوع الأداء	المتوسط	الانحراف المعياري
التصميم ببرنامج VectorAi والتحكم به عن طريق الإليستريتور	القبلي	15.11	5.67
	البعدي	29.78	3.90
رسم التصميم 3D وإستخراج الباترون	القبلي	19.56	8.47
	البعدي	35.67	4.42
الطابعة والكبس الحراري	القبلي	11.56	4.67
	البعدي	24.33	3.84



4.85	12.67	القبلي	القص والخياطة
2.40	19.33	البعدي	
1.01	3.44	القبلي	الإخراج النهائي
1.42	7.44	البعدي	
0.33	3.11	القبلي	الكي والتغليف
1.48	7.22	البعدي	
14.13	65.44	القبلي	الاختبار المهاري (ككل)
12.32	123.78	البعدي	

يتضح من النتائج التي يلخصها الجدول (14) السابق أن هناك تحسناً في الأداء البعدي؛ ويستدل على ذلك من نتائج مقارنة المتوسطات والانحرافات المعيارية للتطبيقين القبلي والبعدي.



شكل (1) متوسط درجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الاختبار المهاري (ككل) وعند كل مهارة من مهاراته قبل وبعد التطبيق

تم تطبيق اختبار ويلكوكسون Wilcoxon Signed Rank Test الذي يسمى اختبار الرتب الإشاري وهو من الاختبارات اللابارامترية التي تستخدم كبديل لاختبار (ت) للعينتين المرتبطتين من البيانات وذلك في حالة عدم تحقيق شروط استخدام اختبار ت للقيم المرتبطة وذلك لصغر حجم العينة. والجدول (15) التالي يلخص هذه النتائج.

جدول (15) قيمة " z " ودالاتها الإحصائية للفرق بين متوسطي رتب درجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الاختبار المهاري (ككل) وعند كل مهارة من مهاراته قبل وبعد التطبيق

معامل الارتباط الثنائي للرتب (حجم التأثير = rprb)	مستوي الدلالة	إحصائي " z "	مجموع الرتب	متوسط الرتب	العدد	رتب الأشارات	
1.000 قوي جداً	008.	2.673	00.	00.	0	السالبة	التصميم ببرنامج VectorAi والتحكم به عن طريق الإليستريكتور
			45.00	5.00	9	الموجبة	
					0	مساوي	
1.000 قوي جداً	008.	2.666	00.	00.	0	السالبة	رسم التصميم 3D وإستخراج الباترون
			45.00	5.00	9	الموجبة	
					0	مساوي	
1.000 قوي جداً	008.	2.668	00.	00.	0	السالبة	الطابعة والكبس الحراري
			45.00	5.00	9	الموجبة	
					0	مساوي	
060.	012.	2.524	00.	00.	0	السالبة	القص والخياطة



قوي			36.00	4.50	8	الموجبة	
					1	مساوي	
1.000 قوي جداً	007.	2.680	00.	00.	0	السالبة	الإخراج النهائي
			45.00	5.00	9	الموجبة	
1.000 قوي جداً	007.	2.687	00.	00.	0	السالبة	الكي والتغليف
			45.00	5.00	9	الموجبة	
1.000 قوي جداً	007.	2.677	00.	00.	0	السالبة	الاختبار المهاري (ككل)
			45.00	5.00	9	الموجبة	
					0	مساوي	

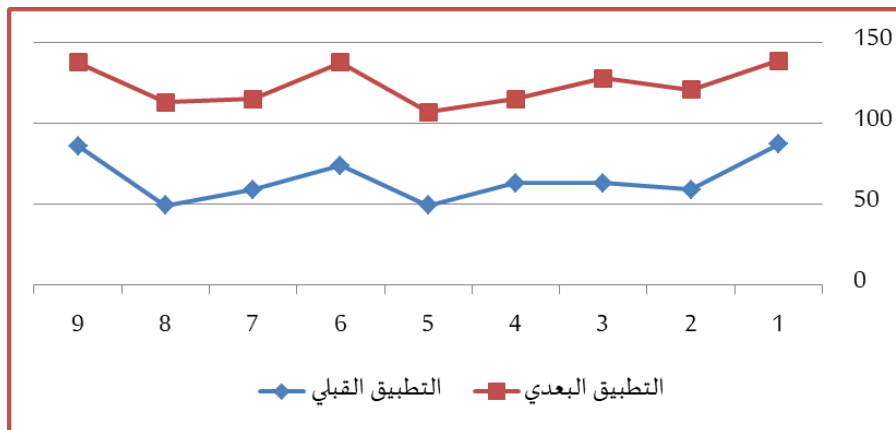
** عند مستوى 0.01 * عند مستوى 0.05

نتبين من النتائج التي يلخصها الجدول (15) السابق أن قيمة إحصائي "z" دالة عند مستوي (0.01)؛ مما يدل على وجود فرق دال إحصائياً بين متوسطي رتب درجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الاختبار المهاري (ككل) وعند كل مهارة من مهاراته قبل وبعد التطبيق - لصالح الأداء البعدي. وبالرغم من أن نتيجة الاختبار توضح أن الاختلاف بين متوسط أداء درجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الاختبار المهاري (ككل) وعند كل مهارة من مهاراته قبل وبعد التطبيق في التطبيق القبلي والبعدي لاختبار الأداء المهاري اختلافاً معنوياً أي لا يرجع للصدفة، فهو لا يخبرنا بالكثير عن قوة تأثير البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي ولذلك نقوم بحساب معامل الارتباط الثنائي للرتب الأزواج المرتبطة Matched – Pairs Rank biserial correlation لمعرفة حجم التأثير المتغير المستقل على المتغير التابع. ويمكن حسابه من المعادلة:

$$r_{prb} = \frac{4(T1)}{n(n+1)} - 1$$

بلغت قوة العلاقة عند استخدام معامل الارتباط الثنائي للرتب = 1.00 وهذا يعني أن 100% من الحالات يمكن أن يعزي التباين في الأداء إلى تأثير المعالجة باستخدام البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي قد يكون له أثر كبير في تنمية الأداء المهاري للخريجات في مجال المشروعات المتوسطة.

وبالتالي يمكن للباحثات قبول الفرضية والذي ينص على: يوجد فرق دال إحصائياً عند مستوي (0.05 ≤ α) بين متوسطي رتب درجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الاختبار المهاري (ككل) وعند كل مهارة من مهاراته قبل وبعد التطبيق - لصالح التطبيق البعدي.



شكل (2) درجات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة في الاختبار المهاري (ككل) قبل وبعد التطبيق



الفرض الثاني:

وللتحقق من صحة الفرض الثاني والذي ينص على " يوجد فرق دال إحصائياً بين متوسطى أداء الخريجات علي بطاقة ملاحظة الأداء أثناء تطبيق البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي (ككل) وعند كل مهارة من مهاراتها. لذا قامت الباحثات بتحليل النتائج الخاصة بأداء الخريجات علي بطاقة ملاحظة الأداء أثناء تطبيق البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي (جيد، متوسط، منخفض). من خلال حساب التكررات والنسب المئوية والتي منها تم حساب المتوسطات والانحرافات المعيارية والأوزان النسبية كما هو موضح بالجدول(16).

جدول (16) الوزن النسبي والمتوسط والانحراف المعياري والتكررات والنسب المئوية لدرجة الأداء المهاري للخريجات وفقاً لنتائج بطاقة الملاحظة

م	المؤشرات	درجة الأداء المهاري						المتوسط	الانحراف المعياري	الوزن النسبي
		منخفض		متوسط		جيد				
		ك	%	ك	%	ك	%			
المحور الأول: التصميم ببرنامج VectorAi والتحكم به عن طريق الإليستريتور										
1	تستعرض واجهة برنامج VectorAi	9	100	0	0	0	0	0	0.00	100
2	تتحكم بأدوات البرنامج	6	66.67	3	33.33	0	0	2.67	0.500	88.89
3	تحدد نمط الصورة	5	55.56	4	44.44	0	0	2.56	0.527	85.19
4	إدخال كلمات رئيسية باللغة الإنجليزية	6	66.67	3	33.33	0	0	2.67	0.500	88.89
5	تصف الموضوع أو المشهد في جمل داخل الحقل	7	77.78	1	11.11	1	11.11	2.67	0.707	88.89
6	تصدير الصورة بصيغة PDF	9	100	0	0	0	0	3.00	0.000	100
7	تستخدم برنامج إليستريتور	9	100	0	0	0	0	3.00	0.000	100
8	تدرج الملف المصدر من VectorAi	5	55.56	4	44.44	0	0	2.56	0.527	85.19
9	تستخدم أدوات التحكم	4	44.44	5	55.56	0	0	2.44	0.527	81.48
10	تعديل على التصميم	2	22.22	4	44.44	3	33.33	1.89	0.782	62.96
11	تتحكم في ألوان ومقاس التصميم	2	22.22		66.67	1	11.11	2.11	0.601	70.37
12	تصدر التصميم بصيغة PDF	9	100	0	0	0	0	3.00	0.000	100



مجلة الفنون والآداب وعلوم الإنسانية والاجتماع

Journal of Arts, Literature, Humanities and Social Sciences
www.jalhss.com editor@jalhss.com

Volume (128) January 2026

العدد (128) يناير 2026



100	0.000	3.00	0	0	0	0	100	9	تحفظ العمل	13
المحور الثاني: رسم التصميم 3D واستخراج الباترون										
100	0.000	3.00	0	0	0	0	100	9	تستعرض واجهة برنامج CLO Virtual Fashion.	1
74.07	0.667	2.22	11.11	1	55.56	5	33.33	3	تعرض أدوات التحكم.	2
55.56	0.707	1.67	44.44	4	44.44	4	11.11	1	تختار المانيكان والمقاس	3
74.07	0.441	2.22	0	0	77.78	7	22.22	2	تعرض أدوات نافذة D2	4
70.37	0.928	2.11	33.33	3	22.22	2	44.44	4	تستخدم أداة رسم الشكل الحر	5
77.78	0.707	2.33	11.11	1	44.44	4	44.44	4	تجيد تصدير القماش المصمم	6
88.89	0.500	2.67	0	0	33.33	3	66.67	6	تضيف القماش على قطع الباترون	7
77.78	0.866	2.33	22.22	2	22.22	2	55.56	5	تتحكم بمقاس القماش المصمم	8
74.07	0.667	2.22	11.11	1	55.56	5	33.33	3	تجيد ترتيب القماش المصمم على أجزاء الباترون	9
85.19	0.882	2.56	22.22	2	0	0	77.78	7	تستخدم إضافة علامات خياطة.	10
85.19	0.882	2.56	22.22	2	0	0	77.78	7	تستخدم أداة تحديد مقدار الخياطة.	11
55.56	0.866	1.67	55.56	5	22.22	2	22.22	2	ترتيب الباترون	12
51.85	0.726	1.56	55.56	5	33.33	3	11.11	1	تتحكم بقياس مساحة الورق لترتيب الباترون به	13
96.30	0.333	2.89	0	0	11.11	1	88.89	8	تجيد تصدير الباترون بالصيغة المناسبة	14
100	0.000	3.00	0	0	0	0	100	9	تحفظ العمل	15
المحور الثالث: الطباعة والكبس الحراري										
77.78	1.000	2.33	33.33	3	0	0	66.67	6	تختار الورق الملائم	1
66.67	0.866	2.00	33.33	3	33.33	3	33.33	3	تجيد طباعة أجزاء الباترون عن طريق الطباعة	2



مجلة الفنون والآداب وعلوم الإنسانية والاجتماع

Journal of Arts, Literature, Humanities and Social Sciences
www.jalhss.com editor@jalhss.com

Volume (128) January 2026

العدد (128) يناير 2026



55.56	0.707	1.67	44.44	4	44.44	4	11.11	1	3	تتحكم بالطباعة
59.26	0.833	1.78	44.44	4	33.33	3	22.22	2	4	تستخدم أداء بدء التشغيل
77.78	1.000	2.33	33.33	3	0	0	66.67	6	5	تشرف على الطباعة عند بدء الطباعة
74.07	0.972	2.22	33.33	3	11.11	1	55.56	5	6	تنتهي طباعة كامل أجزاء الباترون بطريقة سليمة
59.26	0.667	1.78	33.33	3	55.56	5	11.11	1	7	تجيد التحكم بالمكبس الحراري
70.37	0.928	2.11	33.33	3	22.22	2	44.44	4	8	تعرف طريقة التشغيل
33.33	0.000	1.00	100	9	0	0	0	0	9	تجيد وضع الحرارة الملائمة
77.78	1.000	2.33	33.33	3	0	0	66.67	6	10	تختار الخامات (كريب، لين، شيفون، تفتا، ..)
59.26	0.972	1.78	55.56	5	11.11	1	33.33	3	11	تجيد التحكم بوزن الباترون والقماش
77.78	1.000	2.33	33.33	3	0	0	66.67	6	12	تشرف على المكبس عند بدء حركتها
77.78	1.000	2.33	33.33	3	0	0	66.67	6	13	إخراج القماش المطبوع
المحور الرابع: القص والخياطة										
88.89	0.707	2.67	11.11	1	11.11	1	77.78	7	1	تستخدم المقص بطريقة سليمة
96.30	0.333	2.89	0	0	11.11	1	88.89	8	2	تجيد قص القماش المطبوع
96.30	0.333	2.89	0	0	11.11	1	88.89	8	3	تجيد ترتيب القطع المقصوصة
إنتاج الفستان										
100	0.000	3.00	0	0	0	0	100	9	1	تستخدم ماكينة الخياطة
88.89	0500.	2.67	0	0	33.33	3	66.67	6	2	تقوم بخياطة أجزاء الفستان
77.78	0.707	2.33	11.11	1	44.44	4	44.44	4	3	تقوم بتنظيف الخيوطات
55.56	1.000	1.67	66.67	6	0	0	33.33	3	4	تقوم بإضافة المكملات على الفستان
96.30	0.333	2.89	0	0	11.11	1	88.89	8	5	تعمل على إنهاء الفستان



إنتاج البنطلون									
88.89	0.707	2.67	11.11	1	11.11	1	77.78	7	1 تستخدم ماكينة الخياطة
77.78	1.118	2.300	11.11	1	11.11	1	66.67	6	2 تقوم بخياطة أجزاء البنطلون
81.48	0.882	2.44	22.22	2	11.11	1	66.67	6	3 تقوم بتنظيف الخياطات
59.26	0.972	1.78	55.56	5	11.11	1	33.33	3	4 تقوم بإضافة المكملات على البنطلون
85.19	0.882	2.56	22.22	2	0	0	77.78	7	5 تعمل على إنهاء البنطلون
إنتاج الجاكيت									
100	0.000	3.00	0	0	0	0	100	9	1 تستخدم ماكينة الخياطة
100	0.000	3.00	0	0	0	0	100	9	2 تقوم بخياطة أجزاء الجاكيت
92.59	0.441	2.78	0	0	22.022	2	77.78	7	3 تقوم بتنظيف الخياطات
48.19	0.726	1.44	66.67	6	22.022	2	11.11	1	4 تقوم بإضافة المكملات على الجاكيت
100	0.000	3.00	0	0	0	0	100	9	5 تعمل على إنهاء الجاكيت
المحور الخامس: الإخراج النهائي									
81.48	0.726	2.44	11.11	1	33.33	3	55.56	5	1 تجيد عملية التشطيب
81.48	0.726	2.44	11.11	1	33.33	3	55.56	5	2 تقوم بفحص الأجزاء
81.48	0.726	2.44	11.11	1	33.33	3	55.56	5	3 تجيد التنظيف
88.89	0.707	2.67	11.11	1	11.11	1	77.78	7	4 تقوم بالإبقاء
المحور السادس: الكي والتغليف									
85.19	0.527	2.56	0	0	44.44	4	55.56	5	1 تجيد عملية الكي
88.89	0.500	2.67	0	0	33.33	3	66.67	6	2 تقوم بالتغليف
92.59	0.441	2.78	0	0	22.22	2	77.78	7	3 تجيد تقديم المنتج بشكل نهائي

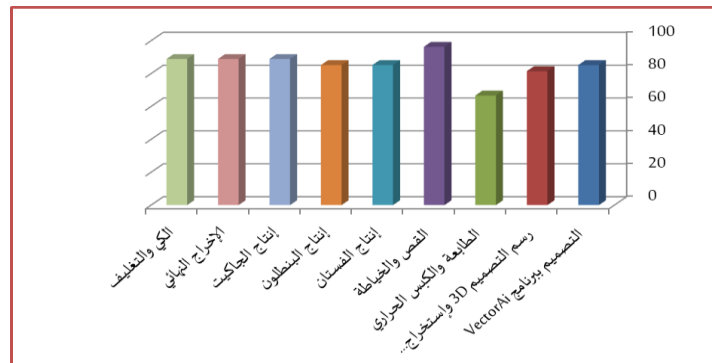


يتضح من نتائج الجدول (16) السابق أن التكرارات والنسب المئوية لدرجة الأداء المهاري للخريجات علي بطاقة ملاحظة الأداء أثناء تطبيق البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي (ككل) وعند كل مهارة من مهاراتها وفقاً لنتائج بطاقة الملاحظة - لصالح (جيد).

جدول (17) الوزن النسبي والمتوسط والانحراف المعياري والتكرارات والنسب المئوية لدرجة الأداء المهاري للخريجات وفقاً لنتائج بطاقة الملاحظة

م	المؤشرات	درجة الأداء المهاري					
		منخفض		متوسط		جيد	
		%	ك	%	ك	%	ك
1	المحور الأول: التصميم ببرنامج VectorAi والتحكم به عن طريق الإليستريكتور	11.11	1	22.22	2	66.67	6
2	المحور الثاني: رسم التصميم 3D وإستخراج الباترون	11.11	1	33.33	3	55.56	5
3	المحور الثالث: الطباعة والكبس الحراري	44.44	4	11.11	1	44.44	4
4	المحور الرابع: القص والخياطة	0.00	0	11.11	1	88.89	8
5	إنتاج الفستان	11.11	1	22.22	2	66.67	6
6	إنتاج البنطلون	11.11	1	22.22	2	66.67	6
7	إنتاج الجاكيت	11.11	1	11.11	1	77.78	7
8	المحور الخامس: الإخراج النهائي	0.00	0	33.33	3	66.67	6
9	المحور السادس: الكي والتغليف	0.00	0	33.33	3	66.67	6
10	بطاقة الملاحظة (ككل)	11.11	1	22.22	2	66.67	6

يتضح من نتائج الجدول (17) السابق أن التكرارات والنسب المئوية لدرجة الأداء المهاري للخريجات وفقاً لنتائج بطاقة الملاحظة - لصالح ([D]) حيث المتوسط الحسابي (2.56)، و الوزن النسبي (85.19%)



شكل (3) الوزن النسبي لدرجة الأداء المهاري للخريجات وفقاً لنتائج بطاقة الملاحظة (ككل)



وتأسيساً على ما سبق يمكن قبول صحة الفرض الثاني من فروض البحث والذي ينص على: " يوجد فرق دال إحصائياً بين متوسطى أداء الخريجات على بطاقة ملاحظة الأداء أثناء تطبيق البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي (ككل) وعند كل مهارة من مهاراتها- لصالح (جيد) وبوزن نسبي (85.19%)

الفرض الثالث:

وللتحقق من صحة الفرض الثالث والذي ينص على "إيجابية اتجاهات الخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي لتنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة "

لذا قامت الباحثات بتحليل النتائج الخاصة باتجاهات الخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي (موافق جداً، موافق، موافق إلى حد ما، غير موافق، غير موافق علي الإطلاق). من خلال حساب التكررات والنسب المئوية والتي منها تم حساب المتوسطات والانحرافات المعيارية والأوزان النسبية كما هو موضح بالجدول(18).

جدول (18) الوزن النسبي والمتوسط والانحراف المعياري والتكررات والنسب المئوية لاتجاهات الخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي

الوزن النسبي	الانحراف المعياري	المتوسط	درجة الاتجاه								العبارة	م		
			غير موافق على الإطلاق		غير موافق		موافق إلى حد ما		موافق				موافق جداً	
			%	ك	%	ك	%	ك	%	ك			%	ك
100	0.000	5.00	0	0	0	0	0	0	0	0	100	9	1	أسلوب البرنامج شيق
66.67	0.500	3.33	0	0	0	0	66.67	6	33.33	3	0	0	2	يسهم البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي في تحسين مستوى أدائي المهاري.
100	0.000	5.00	0	0	0	0	0	0	0	0	100	9	3	أفضل التعلم باستخدام التقنيات الحديثة بدلاً من الأساليب التقليدية.
84.44	0.833	4.22	0	0	0	0	22.22	2	33.33	3	44.44	4	4	يوفر التدريب على استخدام التقنيات الحديثة فرصاً أفضل للخريجات في سوق العمل.
93.33	0.707	4.67	0	0	0	0	11.11	1	11.11	1	77.77	8	5	أرى أن المشروعات المتوسطة يمكن أن تحقق نجاحاً أكبر عند دمج تقنيات حديثة مستخدمة في البرنامج التدريبي.
60.00	0.866	3.00	0	0	22.22	2	66.67	6	0	0	11.11	1	6	يمكن للذكاء الاصطناعي وبرامج ثلاثية الأبعاد أن يقلل من الأخطاء الإنتاجية في مجال الملابس الجاهزة.
68.89	1.130	3.44	11.11	1	0	0	33.33	3	44.44	4	11.11	1	7	يجب دمج تقنيات الذكاء الاصطناعي في جميع مراحل إنتاج الملابس الجاهزة.
75.56	1.093	3.78	0	0	11.11	1	33.33	3	22.22	2	33.33	3	8	يشتمل البرنامج التدريبي على مجموعة من الأنشطة التي تنفق مع قدراتي وإمكانياتي.



مجلة الفنون والآداب وعلوم الإنسانية والاجتماع

Journal of Arts, Literature, Humanities and Social Sciences
www.jalhss.com
editor@jalhss.com

Volume (128) January 2026

العدد (128) يناير 2026



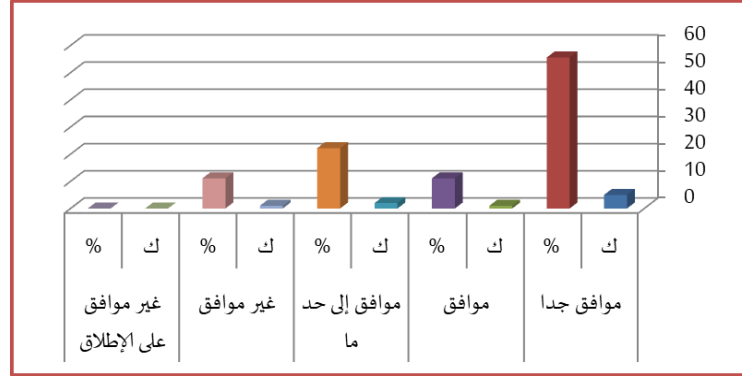
95.56	0.667	4.78	0	0	0	0	11.11	1	0	0	88.8 9	8	9	يحقق استخدام البرامج ثلاثية الأبعاد في تصميم الأزياء المرونة في التصميم بسهولة وفي أقل وقت وجهد.
44.44	1.093	2.22	22.22	2	55.56	5	0	0	22.22	2	0	0	10	أشعر بصعوبة عند كتابة الجمل التصميمية في برنامج الذكاء الاصطناعي.
80.00	1.581	4.00	11.11	1	11.11	1	11.11	1	0	0	66.6 7	6	11	وجدت صعوبة في فهم برنامج ثلاثي الأبعاد لتصميم الأزياء وطريقة إدخال تصميم الذكاء الاصطناعي فيها.
88.89	0.882	4.44	0	0	0	0	22.22	1	11.11	1	66.6 7	6	12	تابعت بشغف تسلسل الأنشطة في البرنامج التدريبي.
100	0.000	5.00	0	0	0	0	0	0	0	0	100	9	13	يسهم البرنامج التدريبي في إعدادي بشكل أفضل كمصممة أزياء محترفة عن طريق الذكاء الاصطناعي وبرامج ثلاثية الأبعاد في تصميم الأزياء لمواكبة احتياجات سوق العمل.

يتضح من نتائج الجدول (18) السابق أن التكرارات والنسب المئوية لاتجاهات الخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي - لصالح (موافق جداً).

جدول (19) الوزن النسبي والمتوسط والانحراف المعياري والتكرارات والنسب المئوية لاتجاهات الخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي

الوزن النسبي	الانحراف المعياري	المتوسط	درجة الاتجاه								مجموع النقاط	ملاحظات	
			على الإطلاق		غير موافق		موافق إلى حد ما		موافق				مجموع النقاط
			ك	%	ك	%	ك	%	ك	%			
28.2	1.16	4.1	0	0	11	1	22	2	11	1	55.5	5	اتجاهات الخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي
2	7	1	0	0	1	1	2	1	1	1	6	5	

يتضح من نتائج الجدول (19) السابق أن التكرارات والنسب المئوية لاتجاهات الخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي - لصالح (موافق جداً) حيث المتوسط الحسابي (4.11)، والوزن النسبي (82.22%)



شكل (4) الوزن النسبي لاتجاهات الخريجات نحو البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي

وتأسيسا على ما سبق يمكن قبول صحة الفرض الثالث من فروض البحث والذي ينص على: " يوجد فرق دال إحصائيا بين متوسطى أداء الخريجات على بطاقة ملاحظة الأداء أثناء تطبيق البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي (ككل) وعند كل مهارة من مهاراتها- لصالح (جيد) وبوزن نسبي (85.19%)

الفرض الرابع:

وللتحقق من صحة الفرض الرابع والذي ينص على: "يحقق البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي فاعلية في تنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة وفقاً لنسبة الكسب المعدل لبلاك" تم حساب المتوسطين القبلي والبعدي لدرجات الخريجات على اختبار الأداء المهاري ، والجدول (20) يوضح هذه النتائج.

جدول (20) يوضح نسبة الكسب المعدل لبلاك بين المتوسطين القبلي والبعدي لدرجات الخريجات على اختبار الأداء المهاري

الدالة	معدل الكسب لبلاك	الدرجة العظمى	المتوسط	التطبيق	مكونات الاختبار المهاري
مقبول لأنها أكبر من الواحد الصحيح	1.110	36	15.11	القبلي	التصميم ببرنامج VectorAi والتحكم به
			29.78	البعدي	
مقبول لأنها أكبر من الواحد الصحيح	1.101	42	19.56	القبلي	رسم التصميم 3D وإستخراج الباترون
			35.67	البعدي	
مقبول لأنها أكبر من الواحد الصحيح	1.119	30	11.56	القبلي	الطابعة والكبس الحراري
			24.33	البعدي	
مقبول لأنها أكبر من الواحد الصحيح	1.117	21	12.67	القبلي	القص والخياطة
			19.33	البعدي	
مقبول لأنها أكبر من الواحد الصحيح	1.164	9	3.44	القبلي	الإخراج النهائي
			7.44	البعدي	



مقبول لأنها أكبر من الواحد الصحيح	1.155	9	3.11	القبلي	الكي والتغليف
			7.22	البعدي	
مقبول لأنها أكبر من الواحد الصحيح	1.112	147	65.44	القبلي	الاختبار المهاري (ككل)
			123.78	البعدي	

يوضح نتائج الجدول (20) السابق أن:

بلغت قيمة معدل الكسب لاختبار الأداء المهاري (1.112) وهي قيمة مقبولة لأنها أكبر من الواحد الصحيح وبالتالي يمكن القول أن البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي يتصف بدرجة مقبولة من الفعالية فيما يختص بتنمية الأداء المهاري (هو يحقق نسبة كسب معدل ثابت بلاك) أكبر من (1.02).

وتأسيساً على ما سبق يمكن للباحثات قبول الفرض الخامس من فروض البحث والذي ينص على: " يحقق البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد والذكاء الاصطناعي فاعلية في تنمية مهارات الخريجات في مجال المشروعات المتوسطة وفقاً لنسبة الكسب المعدل لبلاك.

التوصيات:

أما التوصيات فهي تتركز على:

- 1- عقد وتكثيف الورش التي تساهم في إستمرارية وتطوير البرامج التدريبية بالذكاء الاصطناعي في مختلف تخصصات الأزياء.
- 2- بناء مواقع للتدريب الذاتي ووضع إختبارات لتعزيز التنافسية في تطوير خطط الأعمال داخل المشاريع المتوسطة.
- 3- دعم إستدامة البرنامج التدريبي في إنتاج الملابس الجاهزة من خلال الإستفادة من الذكاء الاصطناعي في رفع مستوى الصناعة في المملكة العربية السعودية.
- 4- توجيه الفتيات السعوديات في تأسيس مشروعات متوسطة تدعم أساليب التصنيع الذكية لمنتجات الملابس الجاهزة.
- 5- دراسة متطلبات المهن الوظيفية بمجال تصميم الأزياء.

المراجع

1. مصطفى، إبراهيم محمد، الزيات، أحمد حسن، التيجاني، حامد عبدالقادر، نجار، محمد علي. (2010). المعجم الوسيط. ط5. مجمع اللغة العربية. القاهرة.
2. شوكت، إبراهيم محمد. (2016)، إدارة المشروعات الصغيرة. دار الفجر للنشر والتوزيع. القاهرة.
3. بغدادي، أحمد عبده. (2017). الحاسب الآلي كأداة لتطوير مجال تصميم الأزياء المصري. مجلة التصميم الدولية. المؤتمر العلمي الدولي الأول للقصور المتخصصة. الموروث الفني والحرفي لغة تواصل بين الشعوب. الأقصر. مصر.
4. عمر، أحمد مختار. (2008). معجم اللغة العربية المعاصرة. ط1. عالم الكتب. القاهرة.
5. علي، اعتدال عبدالرحمن. (2012). أثر التدريب التحويلي في الحد من ظاهرة البطالة بين خريجات الكليات العلمية في المملكة العربية السعودية. مجلة كلية التربية النوعية عدد (78). المجلد (3). كلية التربية النوعية. جامعة المنصورة. مصر.
6. مصطفى، الاء خليل. (2021). عوامل نجاح وفشل المشاريع في المنظمات غير الربحية دراسة حالة برنامج الأمم المتحدة الإنمائي. ماجستير إدارة الأعمال التخصصي MBA. الجامعة الافتراضية السورية.



مجلة الفنون والآداب وعلوم الإنسانية والاجتماع

Journal of Arts, Literature, Humanities and Social Sciences
www.jalhss.com editor@jalhss.com

Volume (128) January 2026

العدد (128) يناير 2026



7. الزيلعي، أماني عبد أحمد، الزهراني، خيره عوض (2023). فاعلية وحدة تعليمية مقترحة للتدريب على برنامج (Wilcom) في مقرر تكنولوجيا التطريز الآلي. مجلة العلوم الإنسانية والاجتماعية. مجلد (7). عدد (11). جامعة أم القرى.
8. يوسف، جيهان فهمي. (2016). فاعلية برنامج تدريبي لتنمية مهارات تقنيات الخياطة في صناعة الملابس الجاهزة. مجلة البحوث التربوية النوعية. المجلد 2016. عدد 43. جامعة المنصورة .
9. رفاعي، حاتم احمد ، سالم، شادية صلاح. (2011). فاعلية برنامج تدريبي باستخدام الوسائط المتعددة المالتيميديا لتنمية مهارات الكوادر الفنية في مصانع الملابس الجاهزة. مجله بحوث التربية النوعية. العدد 23. جزء 2. جامعة المنصورة
10. أبو منصور، حسين يوسف. (2020). الذكاء الإصطناعي وأبعاده الأمنية. المجلد (1). عدد (2). جامعة نايف العربية للعلوم الأمنية.
11. الشيخ، خالد. (2021). تنافسية مشاريع الملابس الصغيرة والمتوسطة المحلية في الأسواق الناشئة. مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية. المجلد (6). العدد (25). الجمعية العربية للحضارة والفنون الإسلامية.
12. الجوهري، رشا عباس. (2016). فاعلية برنامج تدريبي في إثراء المفروشات ببعض أساليب التطريز لتحسين المستوى الاقتصادي للأسر المصرية. مجلد بحوث التربية النوعية. كلية التربية النوعية. عدد (43). جامعة المنصورة.
13. سالم، شادية صلاح، الراشدي، حليلة محمد. (2016). تصميم عرض أزياء افتراضي باستخدام البرامج ثلاثية الأبعاد وقياس اتجاه الطالبات نحوه. مجلة الاقتصاد المنزلي. مجلد (26). عدد (3). جامعة المنوفية.
14. عثمان، شيماء محمد. (2018). التقنيات المعاصرة ودورها في بناء التصميم ثلاثي الأبعاد. مجلة بحوث التربية النوعية. مجلد 2018. عدد 50. جامعة المنصورة.
15. جوهر، عماد الدين سيد. (2014). فاعلية برنامج تدريبي لإنتاج الملابس الخارجية الرجالي. مجلة التصميم الدولية عدد 2. مجلد 4. الجمعية العلمية للمصممين، مصر.
16. فرج، فداء خضر. (2017). دراسة مقارنة بين الأسلوب اليدوي والبرامج ثلاثية الأبعاد في رسم النموذج المسطح لإنتاج البنطلون النسائي. مجلة التصميم الدولية. مجلد 7. عدد 4. الجمعية العلمية للمصممين .
17. مجمع اللغة العربية. (2003). المعجم الوجيز. الهيئة العامة لشئون المطالع الأميرية.
18. النقيب، نسرين عوض، محمد، رانيا سعد. (2013). فاعلية وحدة تعليمية في تعلم أساسيات تلبس وتلوين منتج بلوزة على المانيكان باستخدام برنامج أدوبي إليسترياتور Adobe illustrator es3. مجله علوم وفنون. دراسات وبحوث. مجلد 25. عدد 4.
19. ماضي، نجلاء محمد أحمد. (2020). فاعلية برنامج تدريبي لتنمية مهارات التطريز الآلي لتأهيل الخريجات لإقامة مشروعات صغيرة ومتوسطة. مجلة بحوث التربية النوعية. مجلد 2020. عدد 57. جامعة المنصورة .
20. ربيع، نها محمود. (2009). برمجة طريقة تنفيذ العبادة النسائية لخدمة المشروعات المتوسطة والصغيرة. مجلة بحوث التربية النوعية. كلية التربية النوعية. عدد 14. جامعة المنصورة .
21. الحسون، نائلة محمد. (2022). فاعلية برنامج تدريبي في تصميم الأزياء باستخدام برامج التصميم ثلاثية الأبعاد لتنمية مهارات الخريجات. رسالة ماجستير. كلية التصاميم. جامعة القصيم.
22. جاد، نبيل عزمي. (2014). بينات التعلم التفاعلية. دار الفكر العربي. القاهرة.
23. المعطاني، نوف محمد. (2014). فاعلية برنامج المحاكاة في تنمية مهارات تصميم الأزياء الرقمي لطالبات قسم تصميم الأزياء والنسيج. رسالة ماجستير. كليات الشرق العربي. الرياض.
24. البديع، نوف عبدالله ناصر، يوسف، جيهان فهمي مصطفى. (2022). فاعلية برنامج تدريبي في جودة صناعة الأزياء لطالبات بكالوريوس تصميم الأزياء والنسيج. مجلة بحوث التربية النوعية. عدد (68). جامعة المنصورة.
25. سليمان، هالة محمد مصطفى. (2024). برنامج تدريبي لتعلم تصميم الأزياء للخريجين في ضوء رؤية مصر 2030. مجلة بحوث التربية النوعية. عدد (81). جامعة المنصورة .
26. الشلهوب، هيفاء محمد. (2009). دور المشروعات الصغيرة في تحسين نوعية الحياة للشباب: دراسة وصفية مطبقة على صندوق المئوية في مدينة الرياض. المؤتمر الدولي العلمي الثاني والعشرون. كلية الخدمة الاجتماعية. جامعة حلوان.



مجلة الفنون والآداب وعلوم الإنسانية والاجتماع

Journal of Arts, Literature, Humanities and Social Sciences
www.jalhss.com editor@jalhss.com

Volume (128) January 2026

العدد (128) يناير 2026



27. المالكي، وفاء فواز. (2023). دور تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تعزيز الاستراتيجيات التعليمية في التعليم العالي (مراجعة الأدبيات). مجلة العلوم التربوية والنفسية. الجزائر. مجلد 7. عدد 5. جامعة الشهيد حمّة لخضر بالوادي.
28. السلمي، وفاء طويلع. (2025). فاعلية برنامج تدريبي في تصميم أزياء النساء لتنمية المهارات الإبداعية للخريجات باستخدام التطبيقات الذكية لمواكبة سوق العمل. المجلة الدولية للتصاميم والبحوث التطبيقية. مجلد (4). عدد (13). جمعية تكنولوجيا البحث العلمي والفنون. بجمهورية مصر العربية .
29. سماحة، وفاء محمد محمد، المهدي، أميرة عبدالله نور الدين. (2024). فاعلية برنامج تدريبي قائم على توظيف رمز الإستجابة السريعة (QR code) في تعلم مهارة تصميم الأزياء. المجلة الدولية للتصاميم والبحوث التطبيقية. مجلد (3). عدد (10). جمعية تكنولوجيا البحث العلمي والفنون. بجمهورية مصر العربية .
30. سهيل، ياسر محمد. (2017). التصميم في مجالات الفنون التطبيقية والعمارة. دار الكتاب الحديث.
31. Marie, H., (2018). "Evaluation and Validation of Col 3D fashion design software" institute of Clothing and Textile Resource Management.
32. Frances, V. & Marianne, C (2011). "Fashion Designerer hand book forb Adobe Illustrator" second Edition, A john Wikley & nsons, LTD, Publication, United Kingdome.
33. https://www.vision2030.gov.sa/media/5ptbkbn/saudi_vision2030_ar.pdf (Accessed on November 20, 2023).
34. <https://www.voguebusiness.com/technology/what-to-expect-at-the-first-ai-fashion-week>.